StatsAI.bet

STRATEGIJE KLAĐENJA KROZ BROJKE · 10 / 11

1-3-2-6

STRATEGIJA KROZ BROJKE

1 · 3 · 2 · 6 JEDINICE NA ČETIRI OPKLADE ZAREDOM

Pozitivna progresija sa ugrađenom kočnicom: treća opklada se spušta da sačuva deo dobiti. Koliko ciklus od četiri opklade stvarno donosi, provereno na 10.000 simuliranih igrača.

30,7%
ZAVRŠILO U PLUSU

5,3%
CIKLUSA DOBIJE SVE ČETIRI OPKLADE

4,0
IZGUBLJENO NA 100 ULOŽENIH

OTVORI STATSAI.BET →
7 dana besplatno · nalog jednim klikom preko Google-a ili Telegrama



Samo za punoletne (18+). Objašnjenje uz simulacije. Nije obećanje dobitka niti savet za klađenje.

STATSAI.BET

PRE NEGO ŠTO PROBAŠ 1-3-2-6

1-3-2-6 TRAŽI ČETIRI DOBITKA ZAREDOM DA BI ISPLATIO SVE. KOLIKO ČESTO SE TO DESI?

Svaka strategija iz ove serije stoji ili pada na dva broja: stvarnoj šansi i kvoti. StatsAI.bet pokazuje oba za današnje mečeve. Napravi nalog jednim klikom preko Google-a ili Telegrama i prvih 7 dana koristi sve alate besplatno. Posle probe ostaje besplatan osnovni nivo.

OTVORI STATSAI.BET

BESPLATNO, BEZ NALOGA

Kalkulator kvota →
fer kvota i marža za bilo koji meč

Rendgen tiketa →
šansa svakog para i celog tiketa

Sistem kalkulator →
sve kombinacije i tačna isplata

Najverovatniji tipovi →
tipovi sa šansom 80%+ i koliko često prođu

HOĆEŠ ŠIRU SLIKU?

Naš besplatni AI vodič kroz fudbalsku statistiku (20 strana) objašnjava kvote, maržu, fer kvotu, sisteme i kako AI čita meč, uz javno merene rezultate modela.

Preuzmi ceo vodič besplatno →

PRATI NAS

Telegram kanal →
meč dana, brojka dana, LIVE signal

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati

Lični bot →
@tipgenbot te podseti na tvoje mečeve



StatsAI.bet daje statističke procene i edukaciju, ne savete za klađenje. Statistika, ne garancija. 18+.

01

KAKO RADI 1-3-2-6

Ulažeš 1, 3, 2 i 6 jedinica na četiri opklade zaredom, a na sledeći broj prelaziš samo posle dobitka. Svaki gubitak te vraća na 1. Posle četvrtog dobitka ciklus je završen i krećeš ispočetka.

01	02	03	04	05
OPKLADA 1	**DOBITAK**	**DOBITAK**	**DOBITAK**	**ČETIRI DOBITKA**
1 jedinica (10)	3 jedinice (30)	2 jedinice (20)	6 jedinica (60)	+120, nazad na 10



NA PRVI POGLED

VRSTA
pozitivna progresija

PRAVLJENA ZA
kvote oko 2,00

CILJ
+12 jedinica po punom ciklusu

GLAVNA OPASNOST
četiri dobitka zaredom su retka

Spuštanje sa 3 na 2 je pametan deo. Posle dva dobitka si 40 u plusu. Ulog od samo 20 na trećoj opkladi znači da čak i gubitak tu ostavlja ciklus na **+20**. Gubitak na četvrtoj opkladi ostavlja ga na tačno 0.

Slaba tačka je druga opklada. Dobitak pa gubitak košta **−20**, dva osnovna uloga, a taj kraj se desi u 25,0% ciklusa. Pun ciklus od četiri dobitka, vredan +120, desi se u samo 5,3%.

ODAKLE POTIČE

Sistem 1-3-2-6 je moderna varijanta starih pozitivnih progresija kao što je Paroli, popularna među igračima ruleta i bakare. Nema poznatog tvorca. Ime mu je prosto niz jedinica.



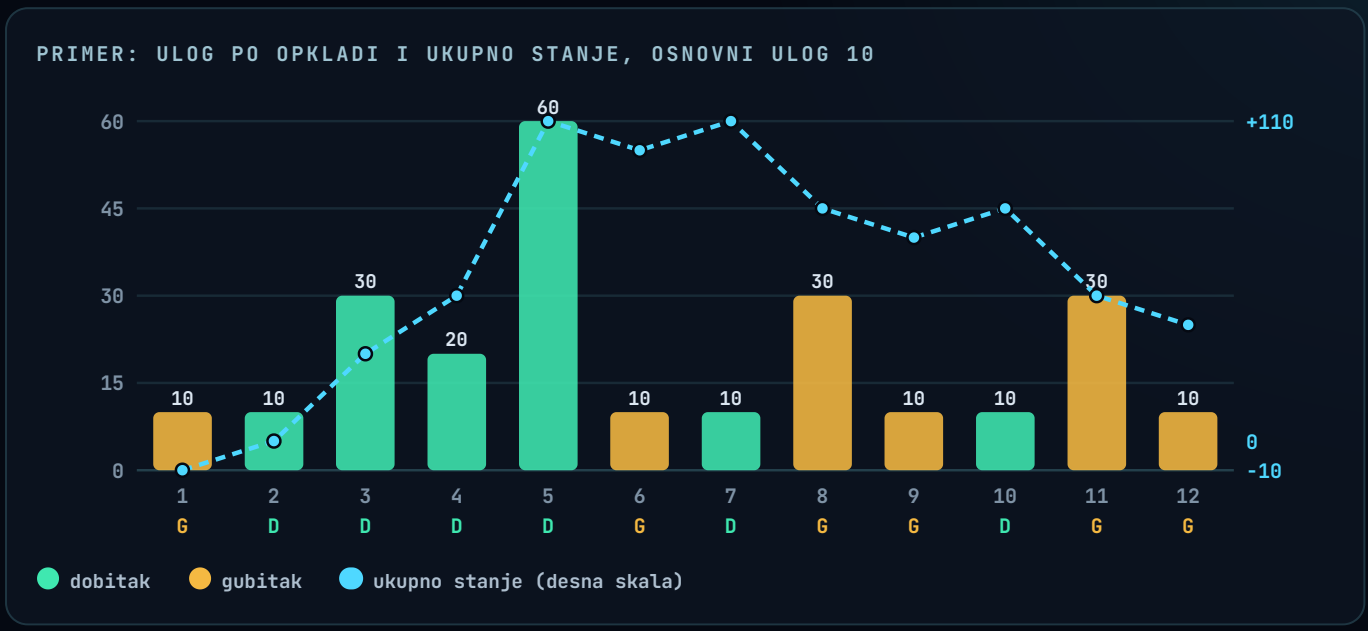
SAVET PINGVINA

1-3-2-6 ne menja šansu nijedne opklade. On odlučuje koji krajevi ciklusa te koštaju, a koji ti donose.

02

PRIMER: DVANAEST OPKLADA

Dvanaest opklada na kvotu 2,00 uz osnovni ulog 10: 6 dobitaka i 6 gubitaka. Uz ravan ulog ovaj niz završava na 0. 1-3-2-6 završava na **+40**.



#	ULOG		±	UKUPNO
1	10	G	-10	-10
2	10	D	+10	0
3	30	D	+30	+30
4	20	D	+20	+50
5	60	D	+60	+110
6	10	G	-10	+100

#	ULOG		±	UKUPNO
7	10	D	+10	+110
8	30	G	-30	+80
9	10	G	-10	+70
10	10	D	+10	+80
11	30	G	-30	+50
12	10	G	-10	+40

Opklade od 2. do 5. su jedan pun ciklus: 10, 30, 20 i 60, sve dobijeno, za +120. Taj jedan ciklus nosi ceo rezultat. Opklade 7–8 i 10–11 pokazuju slabu tačku: dobitak, pa gubitak od 30, pa se svaki od tih ciklusa završi na −20.

Ovaj niz je bio blagonaklon: ima četiri dobitka zaredom. Bez njih bi svaki ciklus u primeru izgubio. Simulacija na 4. strani pokazuje koliko često dolaze takvi nizovi.

03

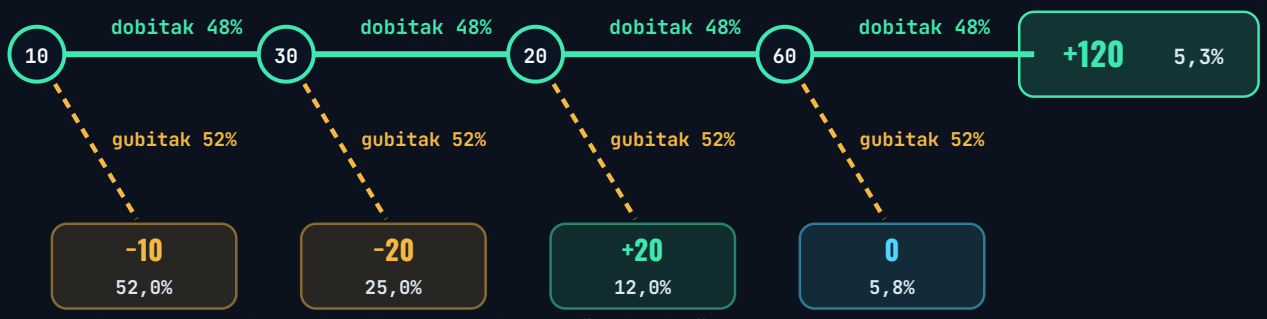
JEDAN CIKLUS, PET KRAJEVA

Ciklus 1-3-2-6 može da se završi na pet načina. Samo jedan isplaćuje sve, a traži četiri dobitka zaredom.

CIKLUS NA KVOTI 2,00 I ŠANSI 48%, OSNOVNI ULOG 10

CIKLUS	ŠANSA	REZULTAT	ULOŽENO
Gubitak na 1. opkladi	52,0%	-10	10
Dobitak, pa gubitak	25,0%	-20	40
Dva dobitka, pa gubitak	12,0%	+20	60
Tri dobitka, pa gubitak	5,8%	0	120
Četiri dobitka	5,3%	+120	120
Prosek po ciklusu	100%	-1,43	35,6

JEDAN CIKLUS 1-3-2-6 KAO STABLO (KVOTA 2,00, ŠANSA 48%, OSNOVNI ULOG 10)



krugovi = ulog na svakoj opkladi · kutije = kako se ciklus završava i koliko često

Prosečan ciklus završava na **−1,43** jedinica. Podeljeno prosečnim iznosom uloženim po ciklusu, to je −4,0%: tačno marža jedne opklade. Spuštanje uloga premešta rezultate između krajeva, ne dodaje nijedan.

Većina ciklusa se završi rano: 52,0% na prvoj opkladi i 25,0% na drugoj. Samo ta dva kraja u proseku koštaju više nego što retki pun ciklus vrati.

ZAŠTO DELUJE SIGURNO

Nijedan ciklus ne može da izgubi više od 20, a tri od pet krajeva su dobit ili nula. Zato su skokovi mali. To ne menja cenu opklada, a veći ulozi znače više ukupnog novca izloženog marži.

04

10.000 IGRAČA, PO 200 OPKLADA

Simulirali smo **10.000 igrača**. Svaki kreće sa budžetom od 1.000 jedinica i osnovnim ulogom 10, pa odigra 200 opklada na kvotu 2,00, a stvarna šansa je 48% (otprilike toliko ostavi marža od 4%). Svi su dobili iste ishode kao uz isti ulog, pa je jedina razlika način ulaganja. „Bankrot" znači da je budžet pao ispod jednog osnovnog uloga.

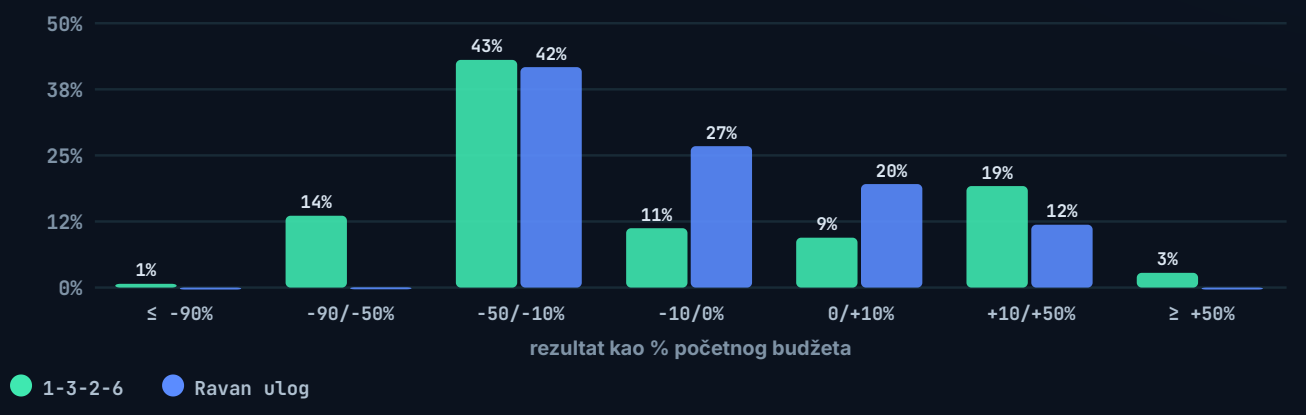
30,7%
ZAVRŠILO U PLUSU

0,4%
BANKROT

-156
PROSEČAN REZULTAT (JEDINICE)

4,0
IZGUBLJENO NA 100 ULOŽENIH

GDE SU IGRAČI ZAVRŠILI POSLE 200 OPKLADA (UDEO IGRAČA)



	1-3-2-6	RAVAN ULOG
Završilo u plusu	30,7%	26,9%
Medijana rezultata	-160	-80
Prosečan rezultat	-156	-79
Bankrot	0,4%	0,0%
Najveći ulog (9 od 10 ostalo ispod)	60	10
Ukupno uloženo	3.904	2.000
Izgubljeno na 100 uloženih	4,0	4,0

Raspon je širi nego uz ravan ulog, u oba smera: više igrača je završilo 10–50% u plusu, a mnogo više 50–90% u minusu. Samo 0,4% je bankrotiralo, jer je ciklus ograničen na −20, ali je 15,0% izgubilo pola budžeta ili više.

Ukupno uloženo bilo je 2,0× više nego uz ravan ulog, a marža je uzela svojih 4 na 100 na sve to. Zato je prosečan rezultat, −156, otprilike dvostruki gubitak ravnog uloga.

05
PRESUDA

1-3-2-6 je uredna pozitivna progresija: ograničava gubitak po ciklusu i čuva deo dobiti posle dva dobitka. I dalje je to način da se rezultati rasporede, a ne da se poprave.

ŠTA RADI DOBRO

+ Gubitak po ciklusu je ograničen na 20 (dva osnovna uloga)
+ Gubitak na 3. ili 4. opkladi i dalje završava u plusu ili na nuli
+ Jasna pravila i jasan kraj svakog ciklusa

GDE PUCA

− Pun ciklus traži četiri dobitka zaredom: samo 5,3%
− Najčešći gubitnički kraj, dobitak pa gubitak, košta dva osnovna uloga
− Otprilike dvostruko više uloženo nego uz ravan ulog, pa i dvostruko više plaćeno marži
− Ne menja očekivanu vrednost

RIZIK **UMEREN**

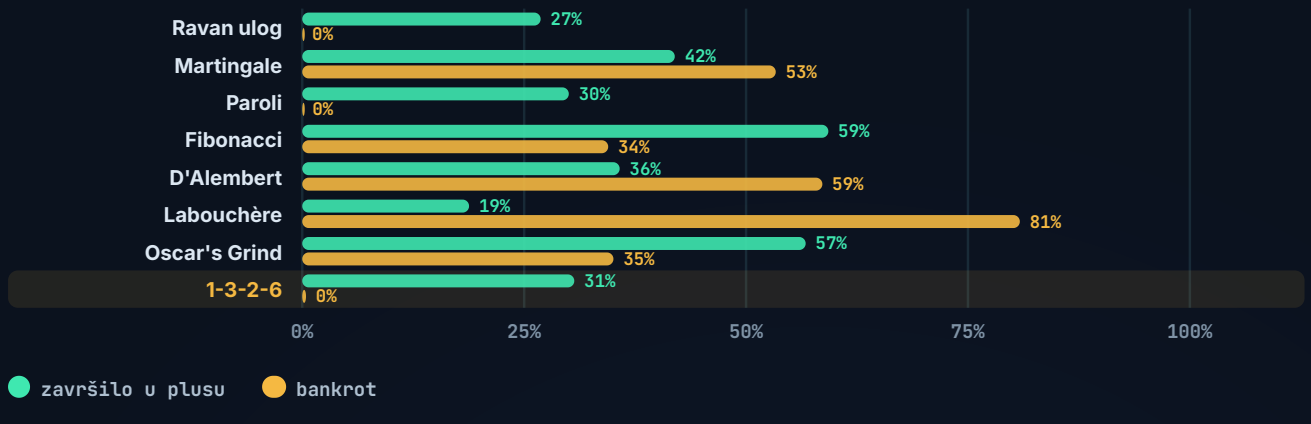
0,4% je bankrotiralo, ali je 15,0% izgubilo pola budžeta ili više

AKO ŽELIŠ DA GA KORISTIŠ

- Igraj na kvote oko 2,00: na nižim kvotama brojevi 1-3-2-6 više nisu u ravnoteži.
- Nikad ne produžavaj ciklus posle četvrte opklade.
- Broji cikluse, ne opklade: većina se završi na −10 ili −20, i to je normalno.
- Prvo proveri stvarnu šansu svakog tipa; to je važnije od redosleda uloga.

Kalkulator kvota → | Najverovatniji tipovi →

CELA SERIJA UPOREDO: 200 OPKLADA NA KVOTU 2,00, STVARNA ŠANSA 48%



06
UČI DALJE

Plan ulaganja ne može da stvori prednost. Može da odluči koliko brzo gubiš, koliko su veliki skokovi i koliko dugo ostaješ u igri. Kreni od kvote i stvarne šanse: na StatsAI.bet su za svaki današnji meč.

OTVORI STATSAI.BET, 7 DANA BESPLATNO

Telegram kanal →
Meč dana u 10 h, Brojka dana u 16 h, LIVE signal uveče

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati sa slikom

Lični bot @tipgenbot →
podsetnici za tvoje mečeve i tikete

StatsAI Akademija →
besplatni članci o kvotama, sistemima i statistici

CELA SERIJA

01 Martingale: dupliraj posle gubitka
02 Paroli: pusti dobitak da radi
03 Fibonacci: sistem niza
04 D'Alembert: jedan gore, jedan dole
05 Labouchère: linija za precrtavanje
06 Oscar's Grind: jedinica po jedinica
07 Kelly kriterijum: ulog po prednosti
08 Value betting: cena je važnija od prognoze
09 Ravan ulog: isti ulog na svaku opkladu
10 1-3-2-6: četiri opklade, jedan ciklus OVDE SI
11 Dutching: više tipova, jedna isplata

Svaki naslov se besplatno čita na Scribd-u: potraži StatsAI.bet.

18+

StatsAI.bet daje statističke procene i edukaciju, ne savete za klađenje. Simulacije pokazuju moguće ishode pod navedenim pretpostavkama; stvarni rezultati su drugačiji. Igraj samo novcem koji možeš da izgubiš, nikad ne juri gubitke, a ako klađenje prestane da bude zabava, napravi pauzu i potraži pomoć.