StatsAI.bet

STRATEGIJE KLAĐENJA KROZ BROJKE · 04 / 11

D'ALEMBERT

STRATEGIJA KROZ BROJKE

+1 / -1 JEDINICA GORE POSLE GUBITKA, JEDNA DOLE POSLE DOBITKA

„Bezbedna“ progresija: ulog se menja samo za jednu jedinicu. Napravljena na verovanju iz 18. veka da se rezultati izjednačavaju. Provereno na 10.000 simuliranih igrača.

35,8%	58,6%	3,8
ZAVRŠILO U PLUSU	BANKROT	IZGUBLJENO NA 100 ULOŽENIH

OTVORI STATSAI.BET →
7 dana besplatno · nalog jednim klikom preko Google-a ili Telegrama



Samo za punoletne (18+). Objašnjenje uz simulacije. Nije obećanje dobitka niti savet za klađenje.

STATSAI.BET

PRE NEGO ŠTO PROBAŠ D'ALEMBERT

REZULTATI SE NE IZJEDNAČAVAJU. KVOTA I STVARNA ŠANSA GOVORE UMESTO NJIH.

Svaka strategija iz ove serije stoji ili pada na dva broja: stvarnoj šansi i kvoti. StatsAI.bet pokazuje oba za današnje mečeve. Napravi nalog jednim klikom preko Google-a ili Telegrama i prvih 7 dana koristi sve alate besplatno. Posle probe ostaje besplatan osnovni nivo.

OTVORI STATSAI.BET

BESPLATNO, BEZ NALOGA

Kalkulator kvota →
fer kvota i marža za bilo koji meč

Rendgen tiketa →
šansa svakog para i celog tiketa

Sistem kalkulator →
sve kombinacije i tačna isplata

Najverovatniji tipovi →
tipovi sa šansom 80%+ i koliko često prođu

HOĆEŠ ŠIRU SLIKU?

Naš besplatni AI vodič kroz fudbalsku statistiku (20 strana) objašnjava kvote, maržu, fer kvotu, sisteme i kako AI čita meč, uz javno merene rezultate modela.

Preuzmi ceo vodič besplatno →

PRATI NAS

Telegram kanal →
meč dana, brojka dana, LIVE signal

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati

Lični bot →
@tipgenbot te podseti na tvoje mečeve



StatsAI.bet daje statističke procene i edukaciju, ne savete za klađenje. Statistika, ne garancija. 18+.

01

KAKO RADI D'ALEMBERT

Počinješ sa jednom jedinicom. Posle gubitka ulogu dodaš jednu jedinicu, posle dobitka oduzmeš jednu. Ulog nikad ne pada ispod jedne jedinice.

01	02	03	04
START	**GUBITAK**	**DOBITAK**	**POD**
ulog 1 jedinica (10)	+1 jedinica: 20, 30...	−1 jedinica	nikad ispod 10



NA PRVI POGLED

VRSTA
spora negativna progresija

PRAVLJENA ZA
kvote oko 2,00

CILJ
+1 jedinica po dobitku u ravnoteži

GLAVNA OPASNOST
gubitaka je više nego dobitaka

Deluje kao razumna sredina: bez dupliranja, bez eksplozije uloga, samo mali koraci. I ima zgodno svojstvo: ako završiš sa jednakim brojem dobitaka i gubitaka, u plusu si **po jednu jedinicu za svaki dobitak**.

To svojstvo je zamka. Važi samo kad su dobici i gubici u ravnoteži. Na kvotama oko 2,00 sa maržom gubici su malo češći od dobitaka, pa ulog vremenom klizi naviše.

ODAKLE IME

Sistem nosi ime Žana le Rona d'Alambera, francuskog matematičara iz 18. veka. Verovao je da posle niza jednog ishoda drugi postaje verovatniji, kao da novčić mora da se izjednači. Teorija verovatnoće je kasnije pokazala da novčići, i fudbalski mečevi, nemaju pamćenje.



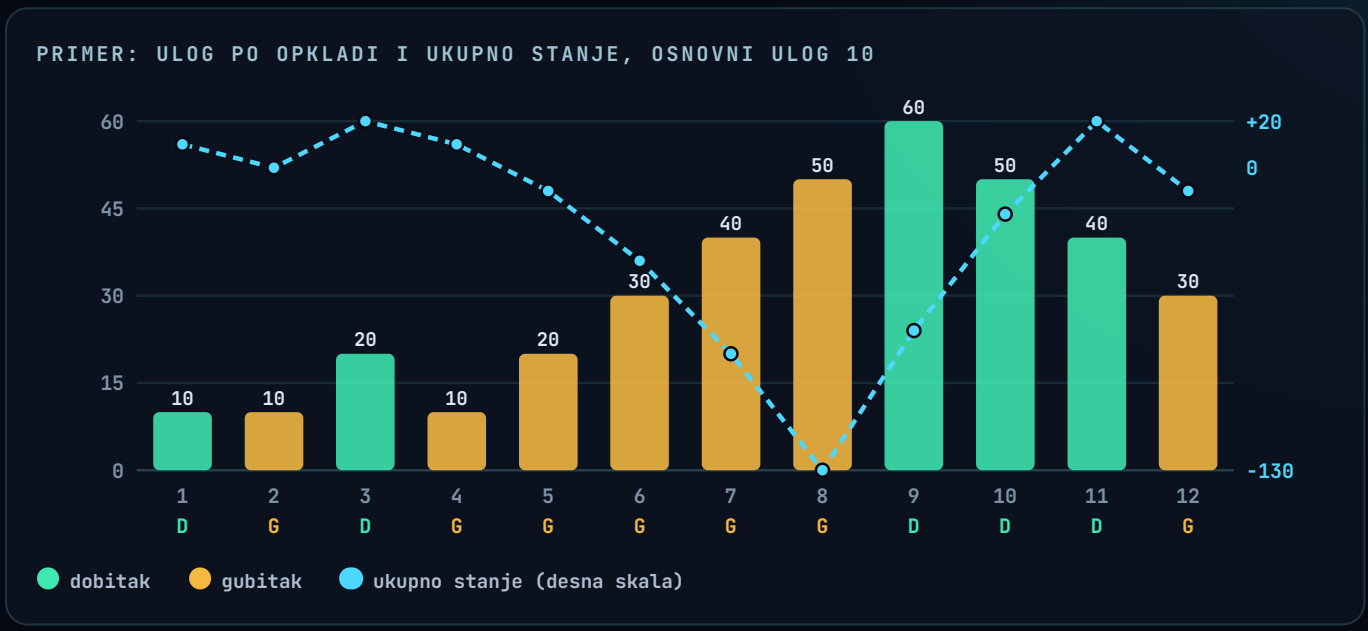
SAVET PINGVINA

„Sad mora da prođe" je najstarija greška u klađenju. Sledeći meč ne zna šta se desilo u prethodnom.

02

PRIMER: DVANAEST OPKLADA

Istih dvanaest opklada kao u ostatku serije: 5 dobitaka i 7 gubitaka na kvoti 2,00. Ravan ulog završava na −20. D'Alembert završava na **−10**.



#	ULOG		±	UKUPNO
1	10	D	+10	+10
2	10	G	-10	0
3	20	D	+20	+20
4	10	G	-10	+10
5	20	G	-20	-10
6	30	G	-30	-40

#	ULOG		±	UKUPNO
7	40	G	-40	-80
8	50	G	-50	-130
9	60	D	+60	-70
10	50	D	+50	-20
11	40	D	+40	+20
12	30	G	-30	-10

Pet gubitaka zaredom podiglo je ulog na 60. Tri dobitka su ga spustila, ali ne dovoljno: poslednji gubitak došao je na ulogu od 30.

Ulozi ovde nikad ne eksplodiraju. Šteta je sporija: svaki dodatni gubitak malo podigne svaki sledeći ulog.

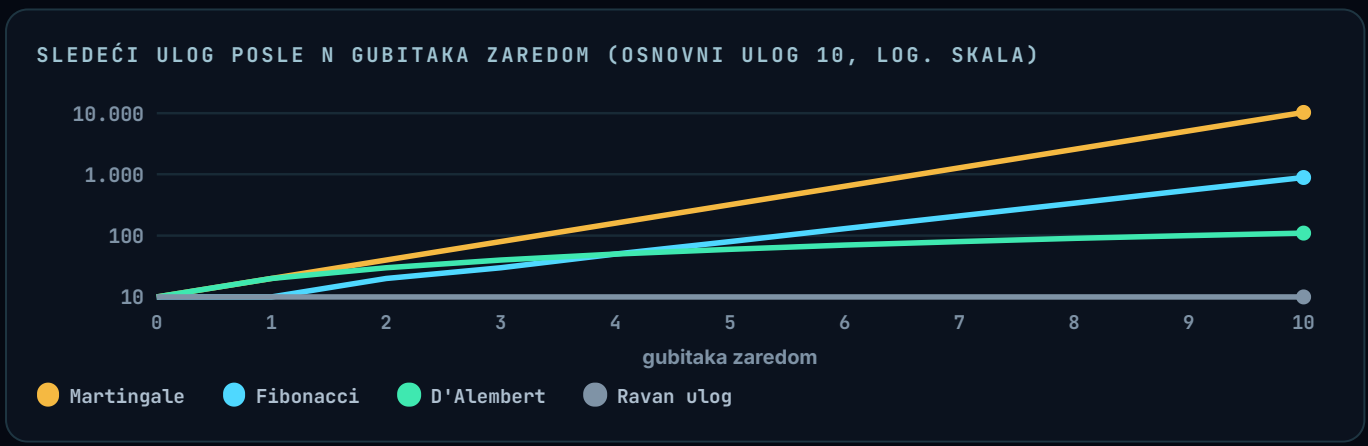
03

KVADRAT KOJI POJEDE DOBIT

D'Alembert ima tačnu formulu. Ako završiš na ulogu od 1 + d jedinica, tvoj rezultat je **(broj dobitaka) − d × (d + 1) ÷ 2** jedinica. Dobici se sabiraju u pravoj liniji, a neravnoteža te košta u kvadratu.

KOLIKO KOŠTA NERAVNOTEŽA

ZAVRŠNI ULOG − 1 (D)	CENA U JEDINICAMA	CENA UZ OSNOVU 10	ŠANSA POSLE 200 OPKLADA
2	3	30	94,6%
4	10	100	88,5%
6	21	210	81,8%
8	36	360	74,6%
10	55	550	67,1%
15	120	1.200	48,3%
20	210	2.100	31,8%
25	325	3.250	18,7%



Uz šansu od 48% po opkladi, nivo uloga posle 200 opklada je u proseku oko 15. Ali raspon je širok, a cena raste sa kvadratom: d = 10 košta 55 jedinica, d = 20 košta 210 jedinica, više od dvostrukog budžeta od 1.000 uz osnovni ulog 10.

Zato simulacija izgleda toliko drugačije od obećanja formule: usput se nivo često popne dovoljno visoko da isprazni budžet.

OČEKIVANA VREDNOST SE NE MENJA

Svaka opklada i dalje ima očekivanu vrednost **−4%**. Ulog koji polako klizi naviše tokom gubitnih perioda samo stavlja više novca na sto baš kad ide loše.

04

10.000 IGRAČA, PO 200 OPKLADA

Simulirali smo **10.000 igrača**. Svaki kreće sa budžetom od 1.000 jedinica i osnovnim ulogom 10, pa odigra 200 opklada na kvotu 2,00, a stvarna šansa je 48% (otprilike toliko ostavi marža od 4%). Svi su dobili iste ishode kao uz isti ulog, pa je jedina razlika način ulaganja. „Bankrot" znači da je budžet pao ispod jednog osnovnog uloga.

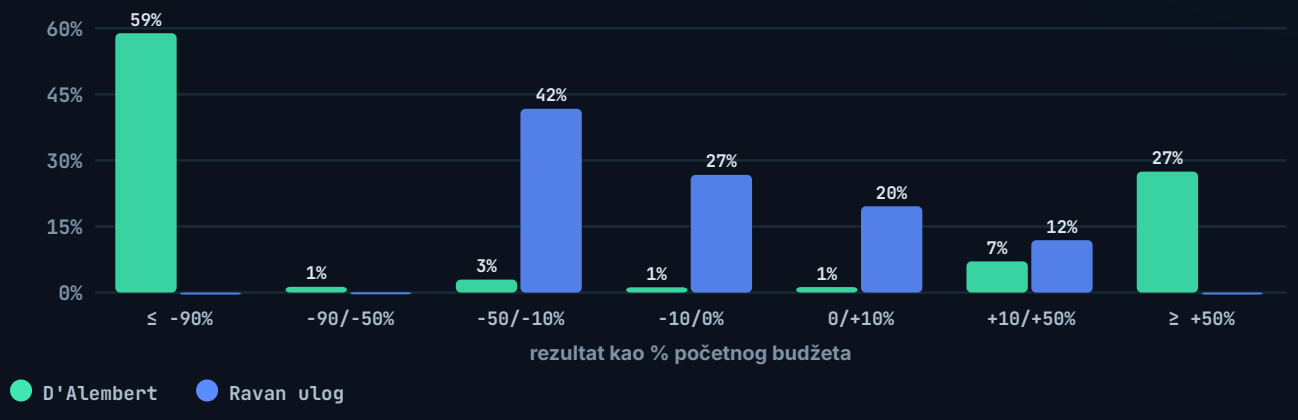
35,8%
ZAVRŠILO U PLUSU

58,6%
BANKROT

-346
PROSEČAN REZULTAT (JEDINICE)

3,8
IZGUBLJENO NA 100 ULOŽENIH

GDE SU IGRAČI ZAVRŠILI POSLE 200 OPKLADA (UDEO IGRAČA)



	D'ALEMBERT	RAVAN ULOG
Završilo u plusu	35,8%	26,9%
Medijana rezultata	-1.000	-80
Prosečan rezultat	-346	-79
Bankrot	58,6%	0,0%
Najveći ulog (9 od 10 ostalo ispod)	180	10
Ukupno uloženo	9.117	2.000
Izgubljeno na 100 uloženih	3,8	4,0

„Blaga" progresija ispala je jedna od najopasnijih u seriji: bankrotiralo je više igrača nego uz Martingale, jer se ulog penje tokom svakog gubitnog perioda i ostaje visok.

D'Alembert je uložio i najviše novca od svih osim Labouchère-a, a marža uzme svoj deo od svake jedinice.

05
PRESUDA

D'Alembert izgleda kao oprez, a ponaša se kao sporo klizanje. Njegovi mali koraci se saberu baš kad to najmanje možeš da priuštiš.

ŠTA RADI DOBRO

+ Prosto, mali koraci, bez dupliranja
+ Uravnoteženi rezultati daju mali plus
+ Dobar dokaz da je „sad mora da prođe“ netačno

GDE PUCA

− Na stvarnim kvotama gubici su češći od dobitaka, pa ulog klizi naviše
− Cena neravnoteže raste sa kvadratom
− 58,6% simuliranih igrača je bankrotiralo
− Ne menja očekivanu vrednost od −4% po opkladi

RIZIK **VRLO VISOK**

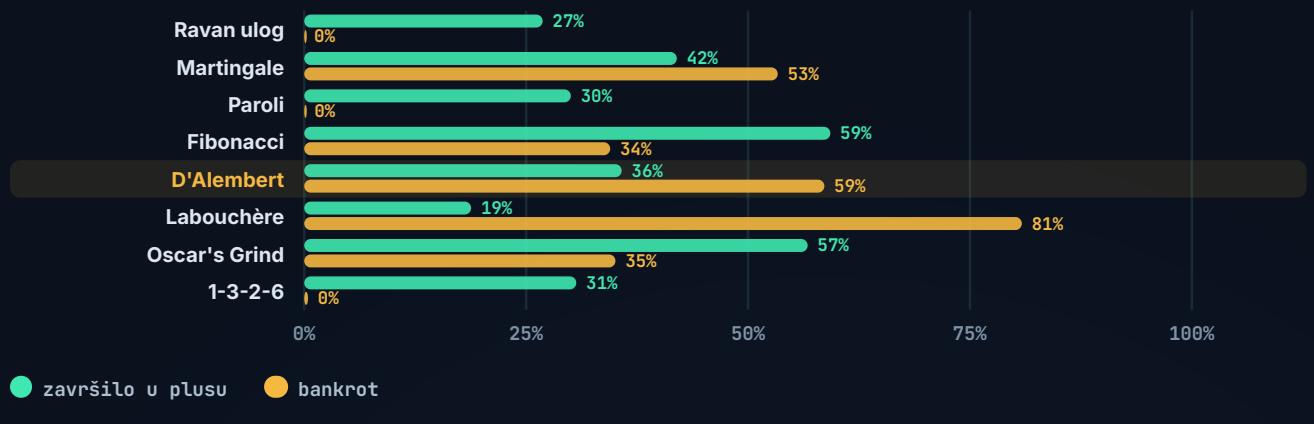
58,6% je bankrotiralo u 200 opklada, više nego uz Martingale

AKO IPAK ŽELIŠ DA PROBAŠ

- Postavi najveći nivo uloga (na primer 5 jedinica) i vrati se na 1 kad ga dostigneš.
- Računaj rezultat u jedinicama, ne broj dobitaka.
- Zapamti da sledeći meč nema pamćenje o prethodnom.
- Pre svake opklade proveri stvarnu šansu i maržu.

Kalkulator kvota → Rendgen tiketa →

CELA SERIJA UPOREDO: 200 OPKLADA NA KVOTU 2,00, STVARNA ŠANSA 48%



06
UČI DALJE

Plan ulaganja ne može da stvori prednost. Može da odluči koliko brzo gubiš, koliko su veliki skokovi i koliko dugo ostaješ u igri. Kreni od kvote i stvarne šanse: na StatsAI.bet su za svaki današnji meč.

OTVORI STATSAI.BET, 7 DANA BESPLATNO

Telegram kanal →
Meč dana u 10 h, Brojka dana u 16 h, LIVE signal uveče

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati sa slikom

Lični bot @tipgenbot →
podsetnici za tvoje mečeve i tikete

StatsAI Akademija →
besplatni članci o kvotama, sistemima i statistici

CELA SERIJA

01 Martingale: dupliraj posle gubitka
02 Paroli: pusti dobitak da radi
03 Fibonacci: sistem niza
04 D'Alembert: jedan gore, jedan dole OVDE SI
05 Labouchère: linija za precrtavanje
06 Oscar's Grind: jedinica po jedinica
07 Kelly kriterijum: ulog po prednosti
08 Value betting: cena je važnija od prognoze
09 Ravan ulog: isti ulog na svaku opkladu
10 1-3-2-6: četiri opklade, jedan ciklus
11 Dutching: više tipova, jedna isplata

Svaki naslov se besplatno čita na Scribd-u: potraži StatsAI.bet.

18+

StatsAI.bet daje statističke procene i edukaciju, ne savete za klađenje. Simulacije pokazuju moguće ishode pod navedenim pretpostavkama; stvarni rezultati su drugačiji. Igraj samo novcem koji možeš da izgubiš, nikad ne juri gubitke, a ako klađenje prestane da bude zabava, napravi pauzu i potraži pomoć.