StatsAI.bet

STRATEGIJE KLAĐENJA KROZ BROJKE · 11 / 11

DUTCHING

STRATEGIJA KROZ BROJKE

$$1 \div \Sigma\,(1 \div \text{kvota})$$

ZAJEDNIČKA KVOTA DUTCHING OPKLADE

Igraš više ishoda jednog meča i dobiješ istu isplatu koji god od njih prođe. Prava računica, koja se često prodaje kao tajna. Šta radi i koliko košta, uz 10.000 simuliranih igrača.

72,2%
DOMAĆIN + NEREŠENO: PROŠLIH OPKLADA

12,5%
TIH IGRAČA ZAVRŠILO U PLUSU

13,0
IZGUBLJENO NA 100 UZ 3 TAČNA REZULTATA

OTVORI STATSAI.BET →
7 dana besplatno · nalog jednim klikom preko Google-a ili Telegrama



Samo za punoletne (18+). Objašnjenje uz simulacije. Nije obećanje dobitka niti savet za klađenje.

STATSAI.BET

PRE NEGO ŠTO PROBAŠ DUTCHING

DUTCHING TRAŽI PRAVE KVOTE I ISKRENU ŠANSU ZA SVAKI TIP. ODATLE SE KREĆE.

Svaka strategija iz ove serije stoji ili pada na dva broja: stvarnoj šansi i kvoti. StatsAI.bet pokazuje oba za današnje mečeve. Napravi nalog jednim klikom preko Google-a ili Telegrama i prvih 7 dana koristi sve alate besplatno. Posle probe ostaje besplatan osnovni nivo.

OTVORI STATSAI.BET

BESPLATNO, BEZ NALOGA

Kalkulator kvota →
fer kvota i marža za bilo koji meč

Rendgen tiketa →
šansa svakog para i celog tiketa

Sistem kalkulator →
sve kombinacije i tačna isplata

Najverovatniji tipovi →
tipovi sa šansom 80%+ i koliko često prođu

HOĆEŠ ŠIRU SLIKU?

Naš besplatni AI vodič kroz fudbalsku statistiku (20 strana) objašnjava kvote, maržu, fer kvotu, sisteme i kako AI čita meč, uz javno merene rezultate modela.

Preuzmi ceo vodič besplatno →

PRATI NAS

Telegram kanal →
meč dana, brojka dana, LIVE signal

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati

Lični bot →
@tipgenbot te podseti na tvoje mečeve



StatsAI.bet daje statističke procene i edukaciju, ne savete za klađenje. Statistika, ne garancija. 18+.

01
KAKO RADI DUTCHING

Dutching znači da jedan ulog podeliš na više ishoda istog događaja, tako da dobiješ istu isplatu koji god od njih prođe. Ulog na svaki tip srazmeran je 1 ÷ njegova kvota.

01 **IZBOR** — npr. tri tačna rezultata

02 **1 ÷ KVOTA** — za svaki tip

03 **PODELA** — ulog srazmerno 1 ÷ kvota

04 **ISPLATA** — ista, koji god prođe



NA PRVI POGLED

VRSTA
deljenje uloga

PRAVLJENA ZA
dva ili više ishoda jednog meča

CILJ
ista isplata koji god prođe

GLAVNA OPASNOST
sabiranje marži

Tri tipa na kvote 7,00, 9,00 i 8,50 ponašaju se kao jedna opklada na kvotu **2,69**. Pogađaš češće nego sa bilo kojim pojedinačnim tipom, ali je isplata manja. Ništa nije besplatno: menjaš kvotu za češći pogodak.

Dutching se najviše koristi na tržištima sa mnogo ishoda, kao što su tačan rezultat, prvi strelac ili pobednik turnira, i na prostim kombinacijama kao što je domaćin ili nerešeno. To je računica, ne prognoza.

ODAKLE POTIČE IME

Popularna priča vezuje ime za Artura Flegenhajmera, njujorškog gangstera poznatog kao Dutch Schultz, koji je navodno delio novac na više konja dvadesetih i tridesetih godina prošlog veka. Kako god da je nastalo, računica je jednostavna i mnogo starija.



SAVET PINGVINA

Dutching je dobar samo koliko i njegovi delovi. Ako svaki tip nosi maržu, zajednička opklada nosi sve te marže zajedno.

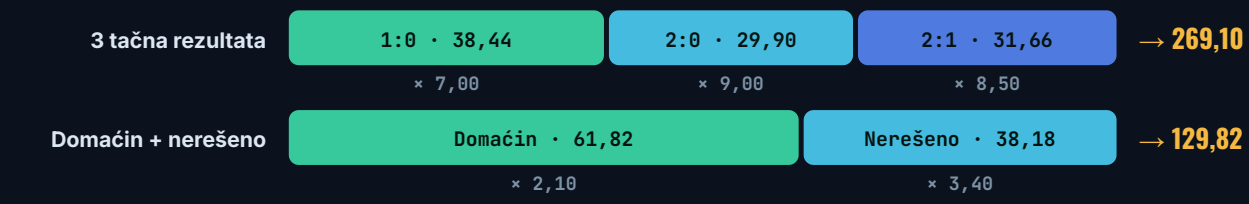
02
KAKO SE RAČUNA DUTCHING

Za svaki tip izračunaj 1 ÷ kvota i saberi. Zajednička kvota je 1 ÷ taj zbir, a ulog na svaki tip je njegov deo zbira.

PRIMER: 100 JEDINICA NA TRI TAČNA REZULTATA

TIP	KVOTA	1 ÷ KVOTA	ULOG	ISPLATA AKO PROĐE
1:0	7,00	14,3%	38,44	269,10
2:0	9,00	11,1%	29,90	269,10
2:1	8,50	11,8%	31,66	269,10
Zajedno	2,69	37,2%	100,00	269,10

ISTIH 100 PODELJENO NA DVA NAČINA: ULOG PO TIPU I ISPLATA



Koji god od tri rezultata prođe, 100 vrati **269,10**. Tri tipa zajedno imaju implicitnu šansu 37,2%, pa je dutching jedna opklada na kvotu 2,69. Ako se meč završi bilo kojim drugim rezultatom, sva tri uloga gube.

Drugi red je najčešći dutching u fudbalu: domaćin na 2,10 i nerešeno na 3,40. Ulozi od 61,82 i 38,18 vraćaju 129,82 u oba slučaja, isto kao jedna opklada na dvostruku šansu (1X) po kvoti 1,30.



SAVET PINGVINA

Pre nego što spojiš domaćina i nerešeno, uporedi rezultat sa kvotom za dvostruku šansu (1X). Ako kladionica nudi više od zajedničke kvote, pojedinačna 1X opklada je bolja cena.

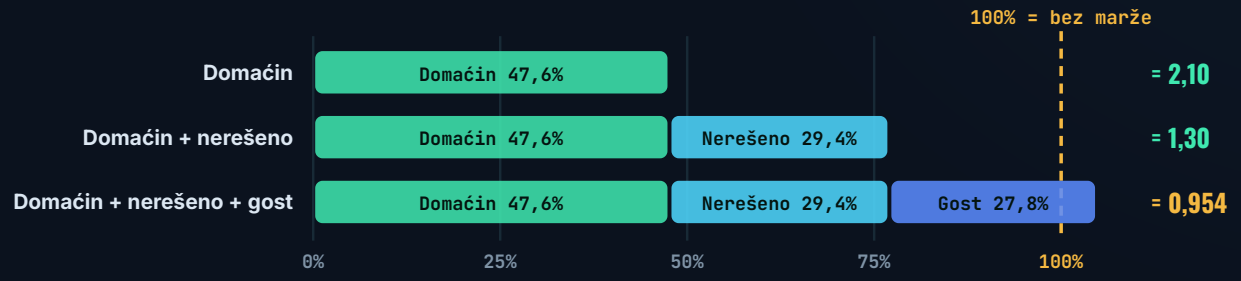
03

DUTCHING NE MOŽE DA POBEDI MARŽU

Kvota svakog tipa nosi maržu. Kad spajaš tipove, spajaš i njihove marže. Pokriješ li sve ishode, marža postaje siguran gubitak.

JEDAN MEČ NA 2,10 / 3,40 / 3,60: POKRIVANJE VIŠE ISHODA

IMPLICITNE ŠANSE (1 ÷ KVOTA) SABRANE, ISHOD PO ISHOD



POKRIVENO	ZBIR 1 ÷ KVOTA	ZAJEDNIČKA KVOTA	REZULTAT NA 100 AKO PROĐE
Domaćin	47,6%	2,10	+110,00
Domaćin + nerešeno	77,0%	1,30	+29,82
Domaćin + nerešeno + gost	104,8%	0,954	-4,59

104,8%
ZBIR SVA TRI ISHODA

4,8%
MARŽA OVOG MEČA

0,954
ZAJEDNIČKA KVOTA SVEGA

-4,59
NA 100, ŠTA GOD DA SE DESI

Treći red je cela priča o marži. Domaćin, nerešeno i gost zajedno daju 104,8%, pa je zajednička kvota 0,954: šta god da se desi, 100 vrati manje od 100. Cena sigurnosti je upravo marža.

Isto se dešava, tiše, i sa manje tipova. Dutching uz maržu od 5% po tipu je opklada uz maržu od 5%. Dutching tačnih rezultata, gde je marža po tipu često 15% ili više, je opklada uz 15% ili više.

A ARBITRAŽA?

Ako najbolje kvote za sve ishode, uzete iz različitih kladionica, zajedno daju manje od 100%, dutching svih ishoda vrati više nego što košta. Takve rupe su retke, male i zatvore se za nekoliko minuta, a kladionice ograničavaju naloge koji ih koriste. To je računica cena, ne strategija koja se ponavlja po želji.

04

10.000 IGRAČA, TRI NAČINA DA SE IGRA MEČ

Meč u kome se od domaćina očekuje 1,5 gola, a od gosta 1,1. Iz toga su stvarne šanse: domaćin 46,4%, nerešeno 25,8% i gost 27,8%. Kvote 1X2 nose maržu od 5%, tačni rezultati 15%. Svaki igrač ulaže 10 po meču na 200 mečeva.

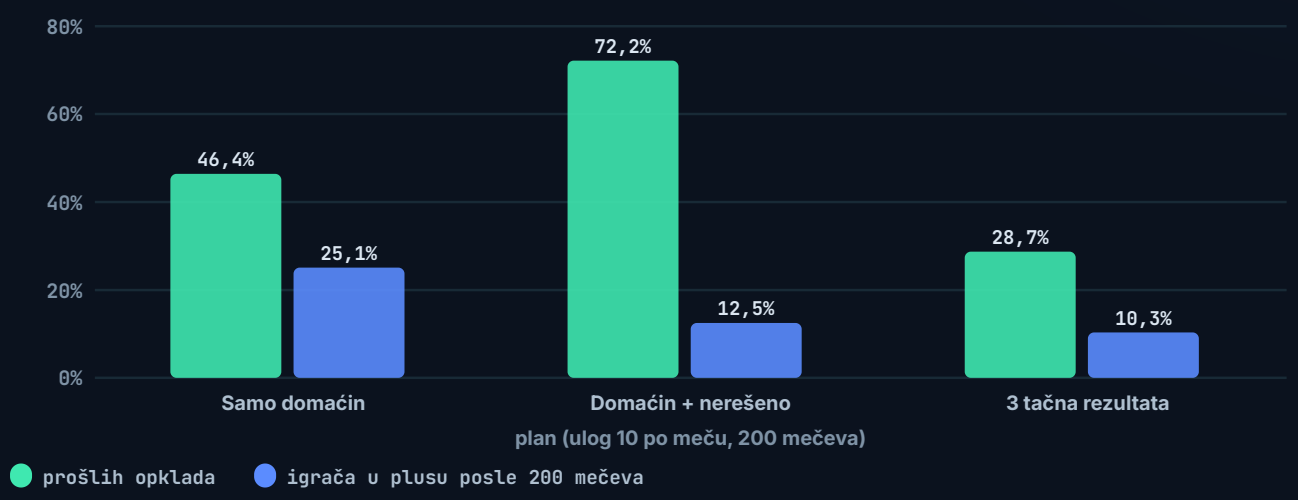
72,2%
DOMAĆIN + NEREŠENO: PROŠLO

12,5%
DOMAĆIN + NEREŠENO: U PLUSU

13,0
TAČNI REZULTATI: IZGUBLJENO NA 100

13
TAČNI REZULTATI: TIPIČAN NAJDUŽI NIZ GUBITAKA

PROŠLE OPKLADE I IGRAČI U PLUSU, PO PLANU



PLAN	KVOTA	PROŠLO	U PLUSU	MEDIJANA	PROSEK	IZGUBLJENO NA 100	NIZ GUBITAKA
Samo domaćin	2,05	46,4%	25,1%	-92	-96	4,8	7
Domaćin + nerešeno	1,32	72,2%	12,5%	-100	-96	4,8	4
3 tačna rezultata	3,03	28,7%	10,3%	-272	-261	13,0	13

Domaćin + nerešeno prošlo je u 72,2% opklada, ali je u plusu završilo samo 12,5% igrača, upola manje nego uz samo domaćina. Dutching nije promenio maržu. Učinio je rezultate ravnomernijim, a uz negativnu očekivanu vrednost ravnomernije znači da se gubitak pokaže pouzdanije.

Dutching tačnih rezultata izgubio je 13,0 na 100 uloženih, skoro tri puta više od planova 1X2, jer je nosio veću maržu tri tipa. Poslednja kolona je tipičan najduži niz gubitaka po igraču.

05
PRESUDA

Dutching je korisna računica: od više tipova pravi jednu opkladu sa jasnom cenom. Ne stvara vrednost koju pojedinačni tipovi nemaju.

ŠTA RADI DOBRO

+ Jedna isplata, koji god pokriveni ishod prođe
+ Lako se računa: ulozi srazmerni 1 ÷ kvota
+ Pokazuje stvarnu zajedničku kvotu kombinacije

GDE PUCA

− Spaja marže svih tipova
− Dutching tačnih rezultata nosi visoke marže
− Visok procenat pogodaka krije manju isplatu
− Pokrivanje svih ishoda je siguran gubitak

RIZIK **UMEREN** — mali skokovi; rizik je igranje na visoke marže a da to ne primetiš

AKO ŽELIŠ DA GA KORISTIŠ

- Izračunaj zajedničku kvotu pre opklade i uporedi je sa jednim tržištem koje pokriva iste ishode (npr. dvostruka šansa).
- Proveri maržu svakog tipa: jedan loše plaćen tip kvari ceo dutching.
- Saberi stvarne šanse pokrivenih ishoda, ne broj tipova.
- Za ukupan ulog svakog dutchinga koristi ravan ulog.

Kalkulator kvota → Rendgen tiketa →

1 · ZAJEDNIČKA KVOTA
1 ÷ zbir 1 ÷ kvota tvojih tipova

2 · TVOJA ŠANSA
saberi stvarne šanse ishoda koje pokrivaš

3 · POREĐENJE
igraj samo kad je šansa × zajednička kvota jasno iznad 1

06
UČI DALJE

Plan ulaganja ne može da stvori prednost. Može da odluči koliko brzo gubiš, koliko su veliki skokovi i koliko dugo ostaješ u igri. Kreni od kvote i stvarne šanse: na StatsAI.bet su za svaki današnji meč.

OTVORI STATSAI.BET, 7 DANA BESPLATNO

Telegram kanal →
Meč dana u 10 h, Brojka dana u 16 h, LIVE signal uveče

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati sa slikom

Lični bot @tipgenbot →
podsetnici za tvoje mečeve i tikete

StatsAI Akademija →
besplatni članci o kvotama, sistemima i statistici

CELA SERIJA

01 Martingale: dupliraj posle gubitka
02 Paroli: pusti dobitak da radi
03 Fibonacci: sistem niza
04 D'Alembert: jedan gore, jedan dole
05 Labouchère: linija za precrtavanje
06 Oscar's Grind: jedinica po jedinica
07 Kelly kriterijum: ulog po prednosti
08 Value betting: cena je važnija od prognoze
09 Ravan ulog: isti ulog na svaku opkladu
10 1-3-2-6: četiri opklade, jedan ciklus
11 Dutching: više tipova, jedna isplata OVDE SI

Svaki naslov se besplatno čita na Scribd-u: potraži StatsAI.bet.

18+

StatsAI.bet daje statističke procene i edukaciju, ne savete za klađenje. Simulacije pokazuju moguće ishode pod navedenim pretpostavkama; stvarni rezultati su drugačiji. Igraj samo novcem koji možeš da izgubiš, nikad ne juri gubitke, a ako klađenje prestane da bude zabava, napravi pauzu i potraži pomoć.