StatsAI.bet

STRATEGIJE KLAĐENJA KROZ BROJKE · 06 / 11

OSCAR'S GRIND

STRATEGIJA KROZ BROJKE

+1 SVAKI CIKLUS CILJA TAČNO JEDNU JEDINICU

Strpljiv sistem sa skromnim ciljem: izvući jednu jedinicu dobiti po ciklusu, a ulog dizati samo posle dobitka. Provereno na 10.000 simuliranih igrača.

56,7%	35,1%	4,0
ZAVRŠILO U PLUSU	BANKROT	IZGUBLJENO NA 100 ULOŽENIH

OTVORI STATSAI.BET →
7 dana besplatno · nalog jednim klikom preko Google-a ili Telegrama



Samo za punoletne (18+). Objašnjenje uz simulacije. Nije obećanje dobitka niti savet za klađenje.

STATSAI.BET

PRE NEGO ŠTO PROBAŠ OSCAR'S GRIND

JEDNA JEDINICA PO CIKLUSU ZVUČI SKROMNO. PLAĆAŠ JE DUGIM CIKLUSIMA.

Svaka strategija iz ove serije stoji ili pada na dva broja: stvarnoj šansi i kvoti. StatsAI.bet pokazuje oba za današnje mečeve. Napravi nalog jednim klikom preko Google-a ili Telegrama i prvih 7 dana koristi sve alate besplatno. Posle probe ostaje besplatan osnovni nivo.

OTVORI STATSAI.BET

BESPLATNO, BEZ NALOGA

Kalkulator kvota →
fer kvota i marža za bilo koji meč

Rendgen tiketa →
šansa svakog para i celog tiketa

Sistem kalkulator →
sve kombinacije i tačna isplata

Najverovatniji tipovi →
tipovi sa šansom 80%+ i koliko često prođu

HOĆEŠ ŠIRU SLIKU?

Naš besplatni AI vodič kroz fudbalsku statistiku (20 strana) objašnjava kvote, maržu, fer kvotu, sisteme i kako AI čita meč, uz javno merene rezultate modela.

Preuzmi ceo vodič besplatno →

PRATI NAS

Telegram kanal →
meč dana, brojka dana, LIVE signal

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati

Lični bot →
@tipgenbot te podseti na tvoje mečeve



StatsAI.bet daje statističke procene i edukaciju, ne savete za klađenje. Statistika, ne garancija. 18+.

01

KAKO RADI OSCAR'S GRIND

Svaki ciklus ima jedan cilj: završiti tačno jednu jedinicu u plusu. Počinješ sa jednom jedinicom. Posle gubitka ulog ostaje isti, posle dobitka raste za jednu jedinicu, ali nikad iznad onoga što ti treba do +1.

01	02	03	04	05
START	**GUBITAK**	**DOBITAK**	**GRANICA**	**+1 DOSTIGNUT**
ulog 1 jedinica (10)	isti ulog	ulog +1 jedinica	nikad više nego što treba do +1	novi ciklus



NA PRVI POGLED

VRSTA
pozitivna progresija

CILJ
+1 osnovni ulog po ciklusu

PRAVLJENA ZA
kvote oko 2,00

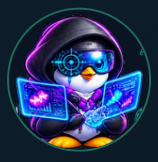
GLAVNA OPASNOST
retki ciklusi koji se ne završavaju

Za razliku od Martingale-a, ulog raste samo posle dobitka, dakle kad ti ide dobro. A granica te čuva od preterivanja: nikad ne uložiš više nego što ciklusu treba.

Većina ciklusa se završi u nekoliko opklada. Opasnost je u retkom dugom ciklusu, u kome se gubici gomilaju, a ulog polako raste dok pokušavaš da se vratiš na +1.

ODAKLE IME

Sistem je opisao Alan Vilson u knjizi The Casino Gambler's Guide iz 1965. godine, po igraču kockica po imenu Oskar koji ga je koristio. Popularan je od tada, jer obećava miran, ujednačen „grind“.



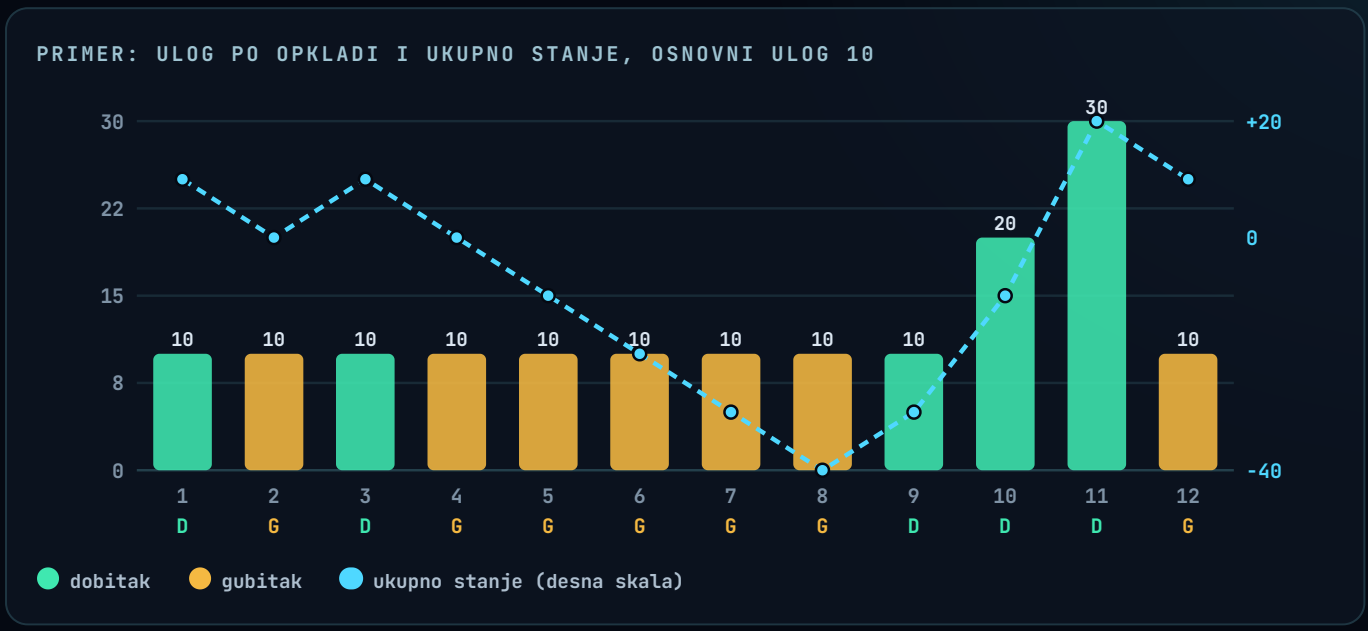
SAVET PINGVINA

Cilj od +1 po ciklusu nije mali slučajno. On dugo drži sistem mirnim, sve dok neki ciklus ne odbije da se završi.

02

PRIMER: DVANAEST OPKLADA

Istih dvanaest opklada kao u ostatku serije: 5 dobitaka i 7 gubitaka na kvoti 2,00. Ravan ulog završava na −20. Oscar's Grind završava na **+10**.



#	ULOG		±	UKUPNO
1	10	D	+10	+10
2	10	G	-10	0
3	10	D	+10	+10
4	10	G	-10	0
5	10	G	-10	-10
6	10	G	-10	-20

#	ULOG		±	UKUPNO
7	10	G	-10	-30
8	10	G	-10	-40
9	10	D	+10	-30
10	20	D	+20	-10
11	30	D	+30	+20
12	10	G	-10	+10

Opklada 1 je dobitna i odmah zatvara ciklus. Drugi ciklus počinje gubitkom i dobitkom, pa naleti na pet gubitaka zaredom uz isti mali ulog od 10. Tri dobitka (ulozi 10, 20 i 30) završe ga na +10.

Primeti kako ulog ostaje nizak tokom gubitnog niza. To je glavna snaga sistema, i razlog zašto dugi ciklusi deluju bezopasno dok to ne prestanu da budu.

03

KOLIKO TRAJE CIKLUS

Odigrali smo 100.000 zasebnih ciklusa na kvoti 2,00 sa šansom 48%, bez ograničenja budžeta, da vidimo koliko traje put do +1.

100.000 CIKLUSA OSCAR'S GRIND-A

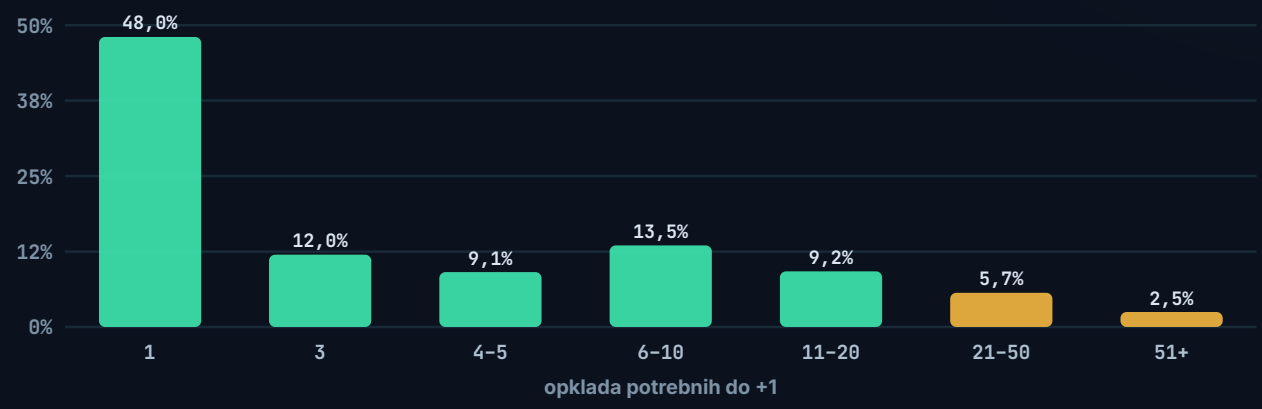
69,1%
CIKLUSA SE ZAVRŠI U 5 OPKLADA

3
OPKLADA U CIKLUSU NA MEDIJANI

99
OPKLADA U 1 CIKLUSU OD 100

2,5%
CIKLUSA TRAJE 50+ OPKLADA

KOLIKO OPKLADA TRAJE CIKLUS (100.000 CIKLUSA; CIKLUS OD 2 OPKLADE JE NEMOGUĆ)



Većina ciklusa je kratka: pola se završi u 3 opklade, a 69,1% u pet. Ali jedan ciklus od sto traje 99 opklada ili više, i u takvim ciklusima gubici mogu da dostignu stotine jedinica, sve zarad jedne.

Za 200 opklada odigraš desetine ciklusa, pa je verovatno da ćeš naleteti bar na jedan dug ciklus. Tu su nestali simulirani budžeti.

OČEKIVANA VREDNOST SE NE MENJA

Svaka opklada i dalje ima očekivanu vrednost **−4%**. Oscar's Grind većinu ciklusa pretvara u mali dobitak, a nekoliko u veliki gubitak. Prosek se ne pomera.

04

10.000 IGRAČA, PO 200 OPKLADA

Simulirali smo **10.000 igrača**. Svaki kreće sa budžetom od 1.000 jedinica i osnovnim ulogom 10, pa odigra 200 opklada na kvotu 2,00, a stvarna šansa je 48% (otprilike toliko ostavi marža od 4%). Svi su dobili iste ishode kao uz isti ulog, pa je jedina razlika način ulaganja. „Bankrot" znači da je budžet pao ispod jednog osnovnog uloga.

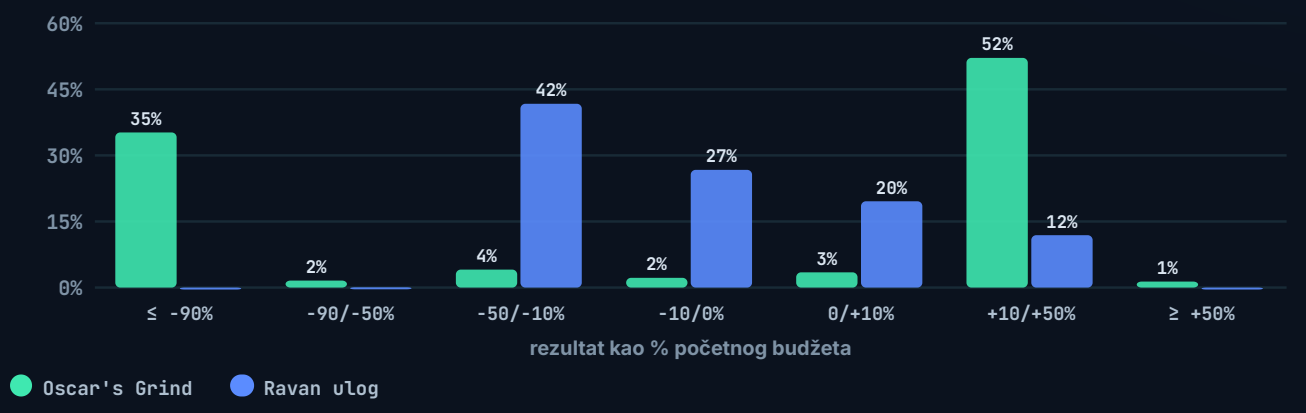
56,7%
ZAVRŠILO U PLUSU

35,1%
BANKROT

-211
PROSEČAN REZULTAT (JEDINICE)

4,0
IZGUBLJENO NA 100 ULOŽENIH

GDE SU IGRAČI ZAVRŠILI POSLE 200 OPKLADA (UDEO IGRAČA)



	OSCAR'S GRIND	RAVAN ULOG
Završilo u plusu	56,7%	26,9%
Medijana rezultata	+150	-80
Prosečan rezultat	-211	-79
Bankrot	35,1%	0,0%
Najveći ulog (9 od 10 ostalo ispod)	200	10
Ukupno uloženo	5.321	2.000
Izgubljeno na 100 uloženih	4,0	4,0

Više od polovine igrača završilo je u plusu, a medijana je pozitivna. Ali oko trećine je bankrotiralo: to su igrači koji su naleteli na dug ciklus.

Isti obrazac kao kod Fibonacci-ja: česti mali dobici, retki veliki gubici i prosek koji ostaje negativan.

05
PRESUDA

Oscar's Grind je najmirniji od sistema sa negativnim očekivanjem: ulog raste samo posle dobitka i nikad ne preteruje. Miran je dok ne stigne dug ciklus.

ŠTA RADI DOBRO

+ Ulog raste samo posle dobitka
+ Granica sprečava preterivanje sa ciljem
+ Većina ciklusa se završi u nekoliko opklada

GDE PUCA

− 1 ciklus od 100 traje 99+ opklada
− 35,1% simuliranih igrača je bankrotiralo
− Mali cilj (+1) za veliki rizik
− Ne menja očekivanu vrednost od −4% po opkladi

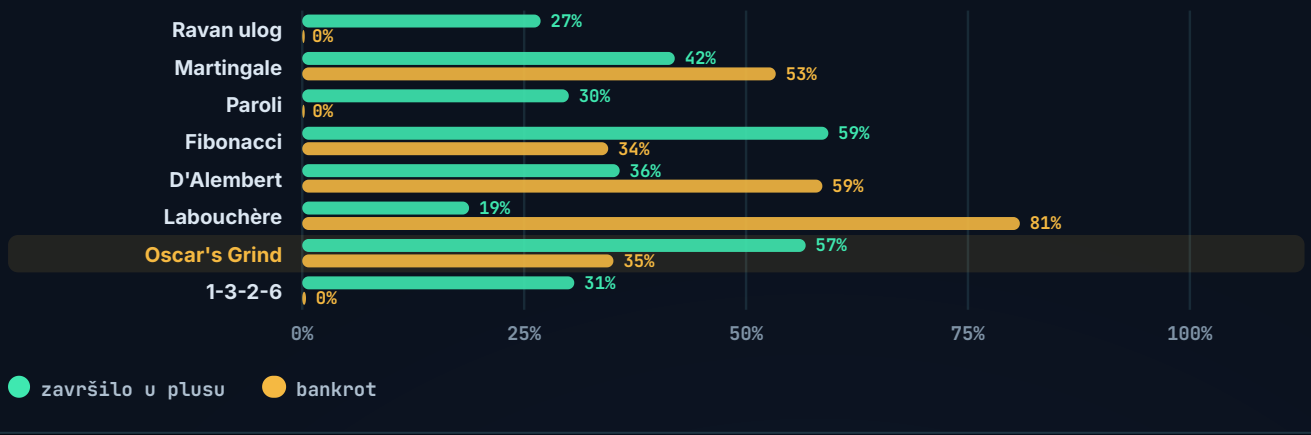
RIZIK **VISOK** 35,1% je bankrotiralo, 56,7% završilo u plusu

AKO IPAK ŽELIŠ DA PROBAŠ

- Postavi granicu gubitka po ciklusu (na primer 20 jedinica) i zatvori ciklus kad je dostigneš.
- Drži osnovni ulog dobro ispod 1% budžeta.
- Sudi o sistemu po prosečnom rezultatu kroz mnogo ciklusa.
- Prvo proveri stvarnu šansu svakog para.

Rendgen tiketa → Najverovatniji tipovi →

CELA SERIJA UPOREDO: 200 OPKLADA NA KVOTU 2,00, STVARNA ŠANSA 48%



06
UČI DALJE

Plan ulaganja ne može da stvori prednost. Može da odluči koliko brzo gubiš, koliko su veliki skokovi i koliko dugo ostaješ u igri. Kreni od kvote i stvarne šanse: na StatsAI.bet su za svaki današnji meč.

OTVORI STATSAI.BET, 7 DANA BESPLATNO

Telegram kanal →
Meč dana u 10 h, Brojka dana u 16 h, LIVE signal uveče

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati sa slikom

Lični bot @tipgenbot →
podsetnici za tvoje mečeve i tikete

StatsAI Akademija →
besplatni članci o kvotama, sistemima i statistici

CELA SERIJA

01 Martingale: dupliraj posle gubitka
02 Paroli: pusti dobitak da radi
03 Fibonacci: sistem niza
04 D'Alembert: jedan gore, jedan dole
05 Labouchère: linija za precrtavanje
06 Oscar's Grind: jedinica po jedinica OVDE SI
07 Kelly kriterijum: ulog po prednosti
08 Value betting: cena je važnija od prognoze
09 Ravan ulog: isti ulog na svaku opkladu
10 1-3-2-6: četiri opklade, jedan ciklus
11 Dutching: više tipova, jedna isplata

Svaki naslov se besplatno čita na Scribd-u: potraži StatsAI.bet.

18+

StatsAI.bet daje statističke procene i edukaciju, ne savete za klađenje. Simulacije pokazuju moguće ishode pod navedenim pretpostavkama; stvarni rezultati su drugačiji. Igraj samo novcem koji možeš da izgubiš, nikad ne juri gubitke, a ako klađenje prestane da bude zabava, napravi pauzu i potraži pomoć.