StatsAI.bet

BESPLATNI VODIČ · IZDANJE NOVEMBAR 2026

FUDBAL KROZ BROJKE

AI VODIČ

Kako veštačka inteligencija čita meč, šta stvarno znače procenti i kvote i kako da koristiš svaki alat na StatsAI.bet. Uz javno merene rezultate modela, i dobre i loše.

35.190	379.525	75 dana
MEČEVA U MERENJU	REŠENIH PROCENA	JAVNOG PRAĆENJA



Samo za punoletne (18+). Ovo je vodič kroz statistiku. Ne obećava dobitak i ne savetuje klađenje.

STATSAI.BET

SADRŽAJ

01 Šta je StatsAI i kako AI čita meč 03
02 STATS: tip dana i sekcije 04
03 Lista mečeva: model i stvarno 05
04 Prozor meča u pet nivoa 06
05 Kvota, verovatnoća i marža 07
06 TIPGEN: generator, kopilot i Laboratorija 08
07 Lista ponude i tiket 09
08 Sistemi bez glavobolje 10
09 Talas tiketa: tvoja statistika 11
10 GLOBAL: tiketi zajednice 12
11 PING: konsenzus pingvina 13
12 LIVE: sledeći gol uživo 14
13 Najverovatniji i pogođeni tipovi 15
14 Učinak modela: pošteno merenje 16
15 Odgovorna igra i rečnik 17
16 Kreni za 30 sekundi 18

KAKO DA ČITAŠ OVAJ VODIČ

Svako poglavlje objašnjava jedan deo sajta: šta vidiš, kako se računa i kako da ga koristiš. Slike su iz demo kopije sajta sa primerom podataka, pa se brojke na njima razlikuju od današnjih. Sve brojke o modelu su prave i javne.

TRI PRAVILA PRE PRVOG KLIKA

- **Procenat nije obećanje.** 60% znači da se od 10 takvih situacija u proseku desi 6, a 4 ne.
- **Kvota sadrži maržu.** Pre poređenja sa procenom, iz kvote se skida marža (poglavlje 5).
- **Meri sebe.** Talas tiketa pokazuje šta ti radi, a šta ne. Odluka uvek ostaje tvoja.

01
ŠTA JE STATSAI I KAKO AI ČITA MEČ

StatsAI.bet je statistička laboratorija za fudbal. Svakog dana procenjuje hiljade ishoda u desetinama liga, a svaku procenu posle meča upoređuje sa rezultatom.

01 **PODACI** forma, golovi, Elo, teren › 02 **MODEL** verovatnoća za svaki tip › 03 **KALIBRACIJA** ispravka iz prošlih dana › 04 **POREĐENJE** kvota bez marže › 05 **MERENJE** javni rezultati

Model ne gleda samo tabelu. Za svaki meč slaže formu oba tima, snagu napada i odbrane, golove po poluvremenima, domaći teren, rejting snage (Elo) i međusobne mečeve. Iz toga izlazi verovatnoća za svaki tip: 1X2, više ili manje golova, oba tima daju gol, poluvreme–kraj i kombinacije.

Zatim sledi kalibracija. Ako je model u prošlosti govorio 40%, a takvi ishodi su prolazili u 38% slučajeva, procena se ispravlja. Krivu kalibracije model svakog dana uči samo iz prošlih dana, da ne bi „video“ rezultat unapred.

Na kraju se procena poredi sa tržištem, odnosno sa kvotom bez marže. Svi zbirni rezultati merenja su javni (poglavlje 14).

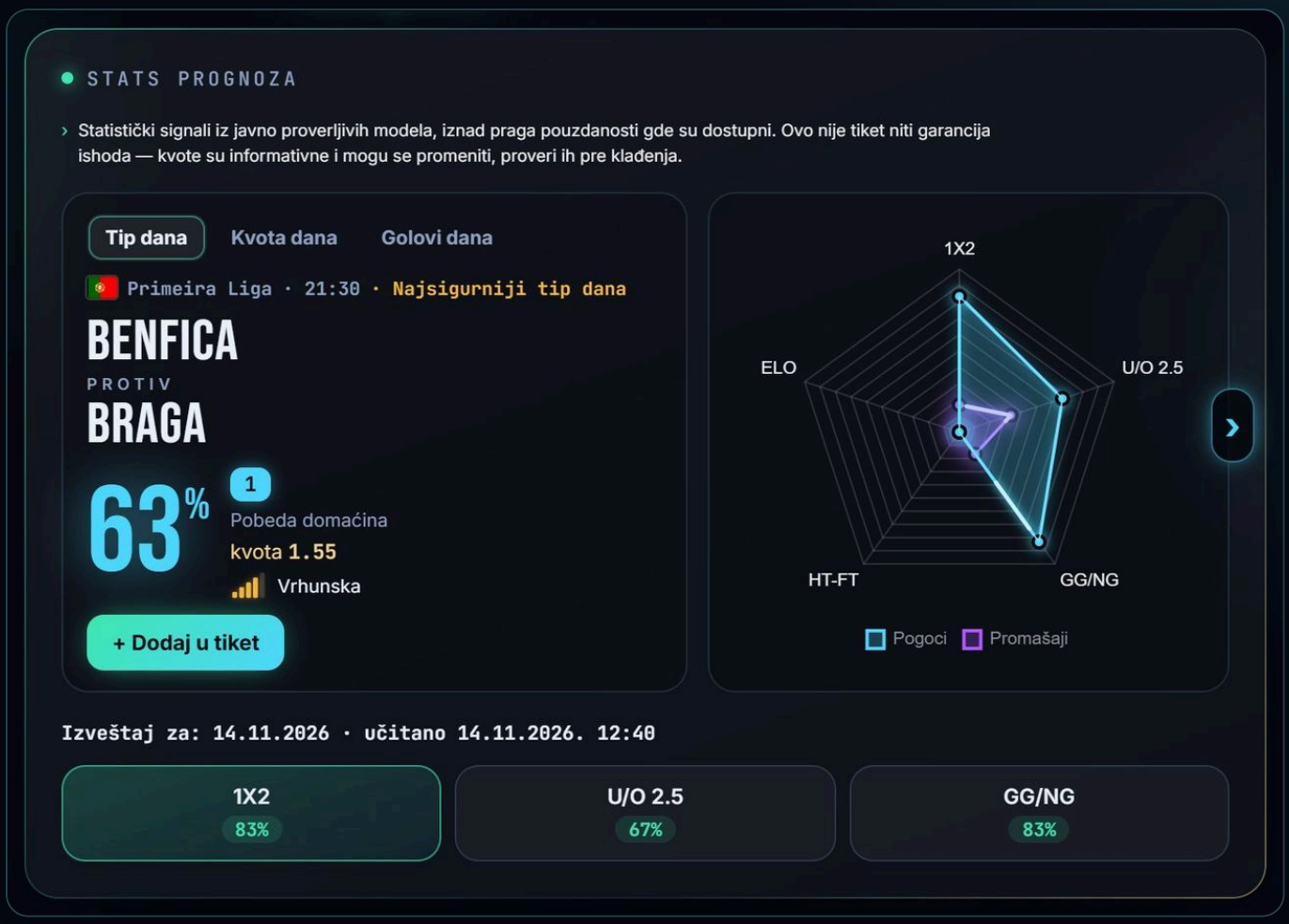
ŠTA STATSAI NIJE

StatsAI nije kladionica i ne prima uplate za klađenje. Ne prodaje „sigurne tipove“, jer oni ne postoje. Daje ti brojke i alate da sam odlučiš.

02

STATS: TIP DANA I SEKCIJE

Tab STATS je jutarnji pregled: koji tip danas ima najjači statistički signal i kako su sekcije prošle juče.



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

- **Tip dana, Kvota dana, Golovi dana.** Tri istaknuta predloga. Uz svaki stoje procena, kvota i jačina statistike (crtice od Osnovne do Vrhunske).
- **Radar.** Pet krakova (1X2, U/O 2.5, GG/NG, HT-FT, ELO) pokazuje gde model trenutno pogađa, a gde promašuje.
- **Sekcije sa procentom.** 1X2 83% znači da je juče u toj sekciji prošlo 83% predloga. Klikom menjaš sekciju.

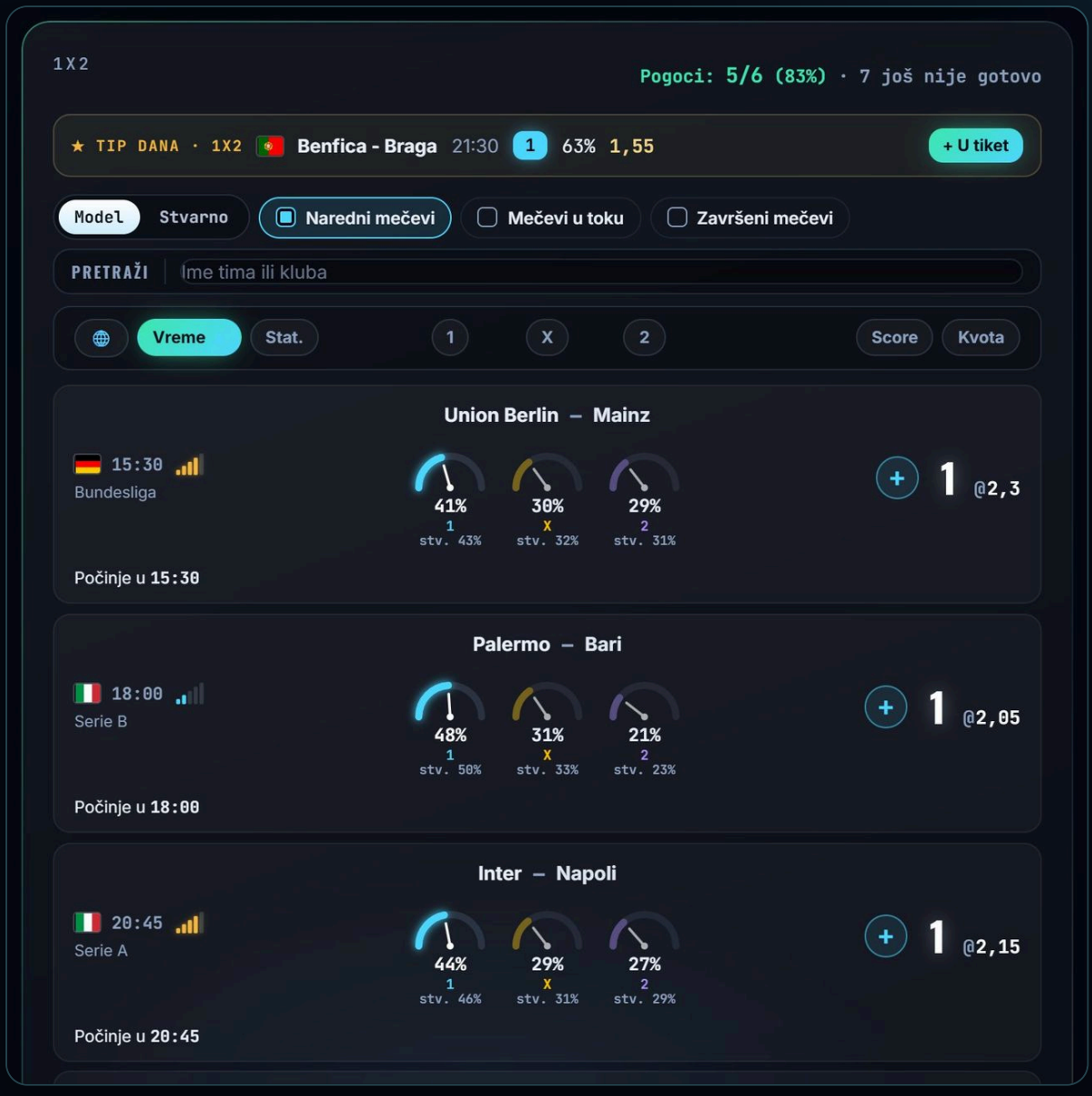
SAVET

Jak signal nije isto što i niska kvota. Uporedi procenu sa šansom iz kvote: razlika je tvoj trag, ne garancija.

03

LISTA MEČEVA: MODEL I STVARNO

Ispod istaknutih predloga je lista svih mečeva sekcije, svaki sa tri merača.



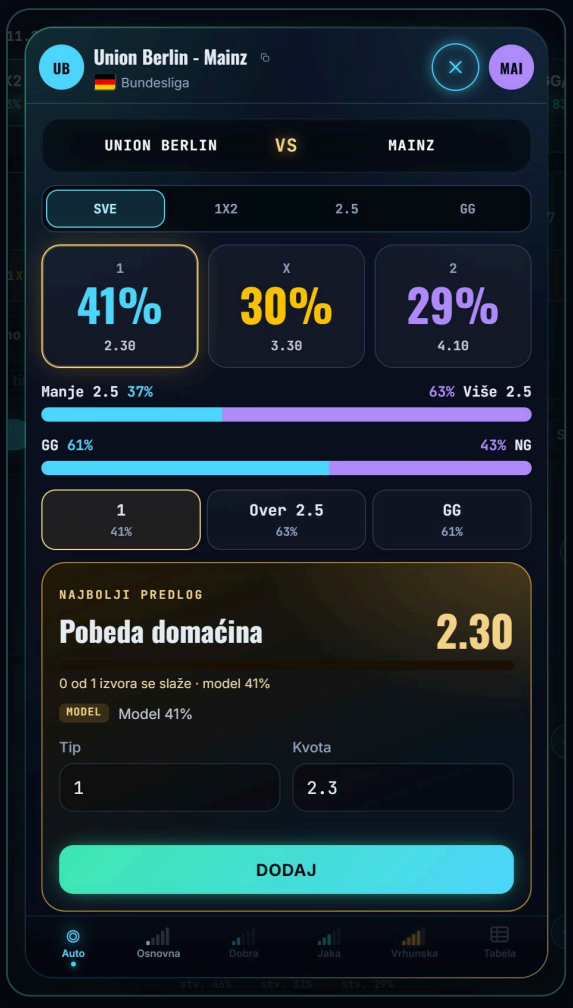
DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

- **Merači 1, X, 2.** Veliki broj je procena modela, na primer 41% za domaćina.
- **„stv." ispod merača** pokazuje koliko su ovakvi predlozi stvarno prolazili u poslednjih 90 dana. Prekidač **Model / Stvarno** menja koji broj je glavni.
- **Desno su tip i kvota** (npr. 1 @2,30), a znak **+** šalje par pravo u tvoj tiket.
- **Filteri:** naredni, u toku i završeni mečevi, pretraga tima i redosled po vremenu, statistici, rezultatu ili kvoti.

04

PROZOR MEČA U PET NIVOA

Klik na bilo koji meč otvara prozor sa svim procenama na jednom mestu.



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

- **Kartice 1 · X · 2** sa procentom i kvotom. Ispod su trake za manje/više 2.5 gola i GG/NG.
- **Najbolji predlog:** tip sa najboljim odnosom šanse i kvote. Tip i kvotu možeš da izmeniš pre dodavanja u tiket.
- **Nivoi Auto, Osnovna, Dobra, Jaka, Vrhunska.** Što više podataka meč ima, to je prikaz bogatiji: poluvremena, tačan broj golova, forma i trendovi.
- **Tabela:** ukupno, kod kuće i u gostima, sa formom poslednjih mečeva.
- **Narandžasti trougao** upozorava na povrede, ključne igrače koji ne igraju ili slabu motivaciju.

05
KVOTA, VEROVATNOĆA I MARŽA

Kvota je cena, a ne procena. Da bi se uporedila sa procenom modela, prvo se iz nje skida marža priređivača.

1. ŠANSA IZ KVOTE
1 ÷ kvota. Kvota 1,95 → 51,3%.

2. ZBIR ŠANSI
Za tri ishoda zbir je veći od 100%. Višak je marža.

3. FER KVOTA
Svaka šansa se podeli zbirom, pa 1 ÷ fer šansa.

ISHOD	KVOTA	ŠANSA IZ KVOTE	FER ŠANSA	FER KVOTA
1 (domaćin)	1,95	51,3%	49,0%	2,04
X (nerešeno)	3,60	27,8%	26,5%	3,77
2 (gost)	3,90	25,6%	24,5%	4,08
Zbir		104,7%	100,0%	

Marža u ovom primeru: **4,7%**. Toliko „košta“ svaki tip na ovom meču.

OČEKIVANA VREDNOST (EV)

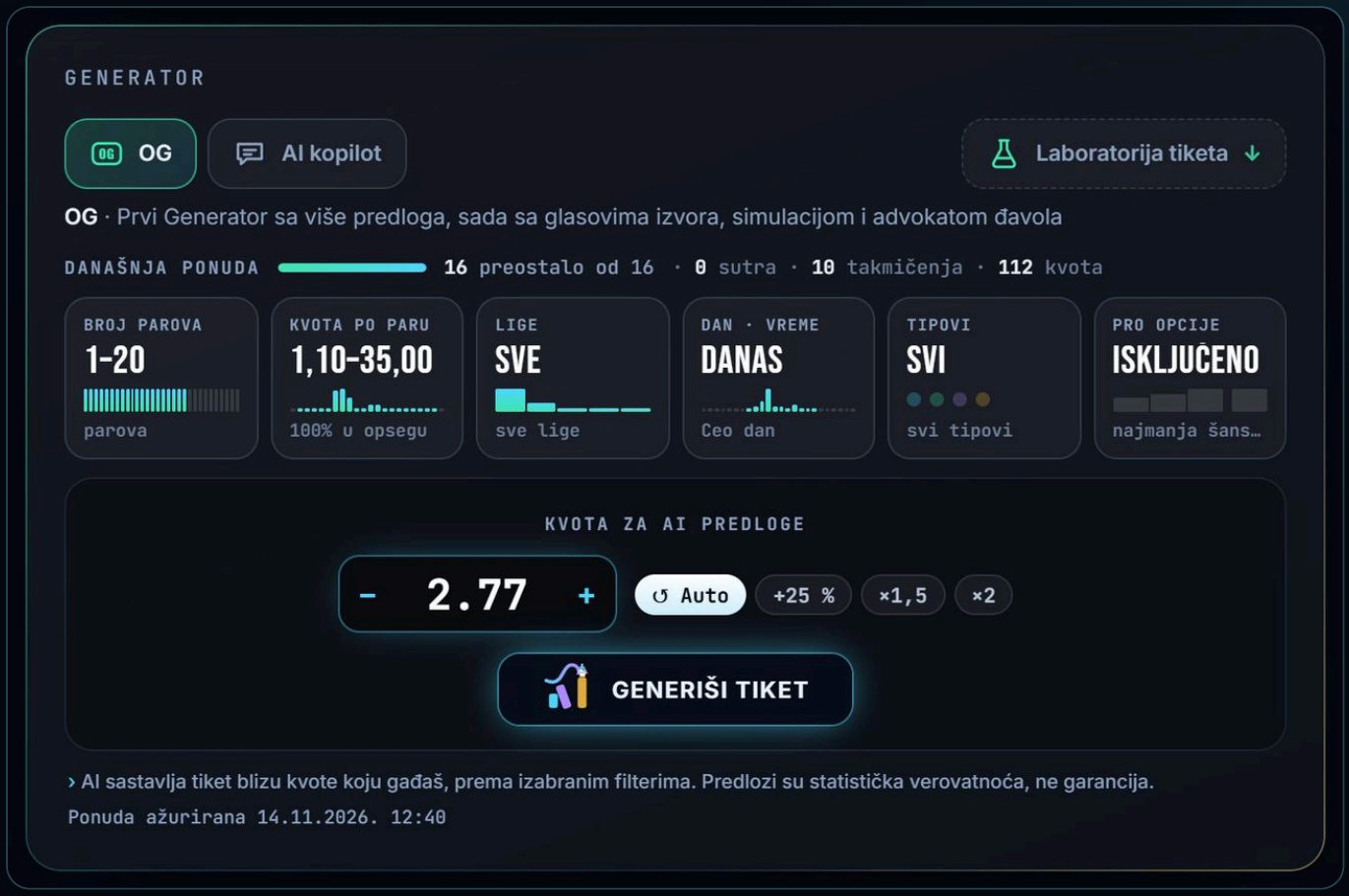
EV = šansa × kvota − 1. Ako fer šansa za domaćina iznosi 49%, a kvota je 1,95, EV je 0,49 × 1,95 − 1 = **−4,5%**. Pozitivan EV postoji samo kad je tvoja procena tačnija od tržišta, a to je retko (poglavlje 14).

Izračunaj svoj meč u Kalkulatoru kvota →

06

TIPGEN: GENERATOR, KOPILOT I LABORATORIJA

TIPGEN slaže tiket po tvojim pravilima. Ima tri načina rada.



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

- **OG, Kontrolna traka.** Šest pločica: broj parova, kvota po paru, lige, dan i vreme, tipovi i pro opcije. Upišeš ukupnu kvotu koju gađaš (ili pustiš Auto), klikneš **Generiši tiket**, a AI složi parove blizu te kvote.
- **AI kopilot, Komandna traka.** Napiši rečenicu, na primer „3 para, golovi, kvota oko 4“. Kopilot je razume uživo i podesi filtere umesto tebe.
- **Laboratorija tiketa.** Svaki meč se „odigra“ 10.000 puta u simulaciji. Vidiš najčešći tok meča i koliko često ceo tiket prolazi.
- **Advokat đavola** pre slanja proverava povrede, ključne igrače i motivaciju i upozori te ako nešto smeta.

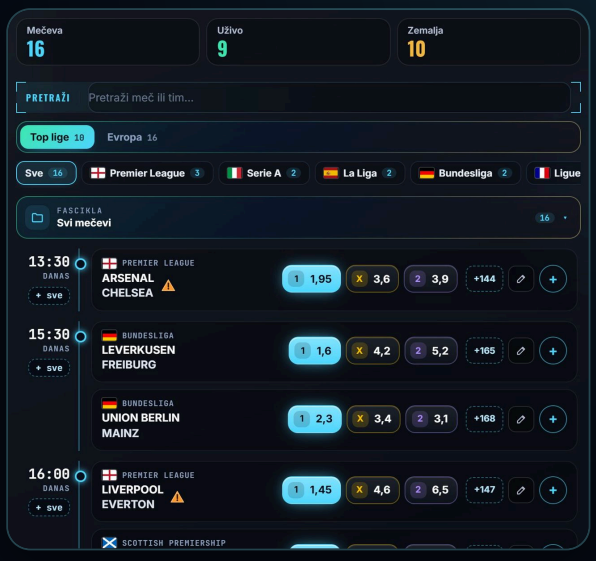
KAKO DA POČNEŠ

Prvi put ostavi sve na Auto, pa menjaj po jednu pločicu. Tako vidiš šta koji filter radi sa kvotom i šansom.

07
LISTA PONUDE I TIKET

Lista je dnevna ponuda složena po satu, a tiket je tvoja kasa.

- **Lista:** mečevi po vremenu početka, sa zastavom i ligom, izbor Top lige ili cela Evropa i pretraga.
- **Fascikle** filtriraju ponudu jednim klikom: Malo golova, Golijade, Velika šansa, Više izvora, GG / NG, Moguća iznenađenja.
- **+ pored kvote** dodaje par. Ako isti meč dodaš drugim tipom, stari tip se zameni.
- **Tiket kao vremenska linija:** parovi po satu, ukupna kvota, ulog i mogući dobitak, u valuti koju izabereš (RSD, EUR, USD, HUF, BAM, GBP ili CHF).



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

08

SISTEMI BEZ GLAVOBOLJE

Sistem tiket deli ulog na više manjih tiketa. Kod sistema 2/3 jedan promašaj ne ruši sve.

Primer: tri para sa kvotama 1,80, 2,00 i 2,20, ulog 300 din. Sistem 2/3 pravi 3 kombinacije od po 100 din.

KOMBINACIJA	KVOTA	ISPLATA AKO PROĐE
1,80 × 2,00	3,60	360
1,80 × 2,20	3,96	396
2,00 × 2,20	4,40	440

- Prođu sva tri para: isplata **1.196** din.
- Padne par sa kvotom 2,20: prolazi samo 1,80 × 2,00, isplata **360** din.
- Padnu dva para: nijedna kombinacija ne prolazi.

Na sajtu **Generiši sistem** sam bira K/N i parove, a Sistem kalkulator računa svaku kombinaciju i tačnu isplatu, i kad je neki par poništen.

SISTEM ILI OBIČAN TIKET?

Isti parovi kao običan tiket: 1,80 × 2,00 × 2,20 = 7,92, pa 300 din donosi 2.376 din, ali samo ako prođu sva tri. Sistem 2/3 isplaćuje 1.196 din kad prođu sva tri, a preživi i jedan promašaj. Sistem kupuje sigurnost manjim dobitkom.

Otvori Sistem kalkulator →

09

TALAS TIKETA: TVOJA STATISTIKA

Najkorisniji broj na sajtu je tvoj sopstveni. Talas tiketa crta svaki dan: uplate, isplate i neto zbirno.



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

- **Po danu ili zbirno:** stubići su uplate i isplate, a linija je neto.
- **ROI, srednja kvota, najveći dobitak, najduži niz.** Četiri brojke koje pokazuju stil igre.
- **Tabela tiketa:** ulog, isplata i šta je još u igri, tiket po tiket.
- **Bankroll kroz niz:** postaviš početni iznos i pratiš ga kroz niz tiketa. Uključuje se na profilu.

SAVET

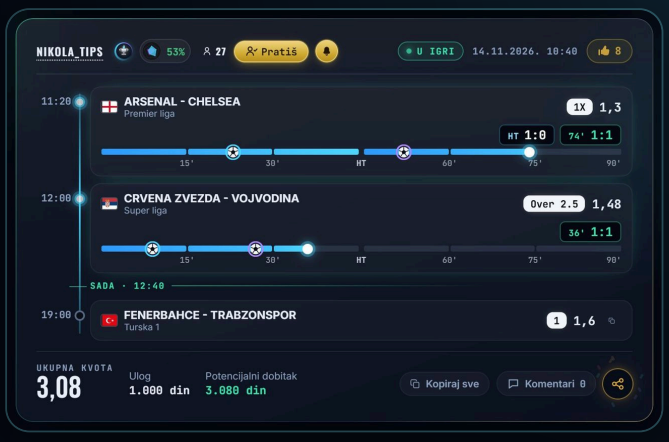
Ako ti je srednja kvota visoka, a pogodak nizak, problem nije sreća nego matematika. Pogledaj kalibraciju u poglavlju 14.

10
GLOBAL: TIKETI ZAJEDNICE

U GLOBAL tabu su tiketi koje su korisnici sačuvali i označili kao javne.



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

- **Tiket dana, Najveća kvota, Najpraćeniji:** brz izbor najzanimljivijih tiketa dana.
- **Kopiraj u tiket** ceo tiket, ili **+** samo jedan par. Klik na par otvara njegovu statistiku.
- **Tribina:** komentari ispod tiketa i glas Prolazi / Pada.
- **Rang lista:** mesečni poredak po rezultatima sačuvanih tiketa, sa procentom pogodaka svakog igrača.

SAVET

Pre kopiranja pogledaj procenat pogodaka autora i statistiku svakog para. Popularan tiket nije isto što i dobar tiket.

11

PING: KONSENZUS PINGVINA

Svako jutro naših 14 pingvina skupi besplatne predloge sa interneta za današnje mečeve. Svaki pingvin je jedan izvor.



- **Uparivanje sa ponudom:** svaki predlog se upari sa mečom i kvotom iz naše ponude.
- **Procenat svakog pingvina** za poslednjih 30 dana, na primer 62% (51/82). Tako vidiš kome vredi verovati.
- **Konsenzus:** 11/14 znači da 11 pingvina kaže isto. Filter „najmanje pingvina koji kažu isto“ ostavlja samo jake slogove.
- **Filteri kvote i vrste tipa** (1X2, dupla šansa, golovi, GG/NG, kombinacije), plus komentari pingvina uz meč.



DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

ZAŠTO PINGVINI

Mnogo izvora koji kažu isto nije garancija, ali je koristan signal, pogotovo kad se slaže sa našom procenom.

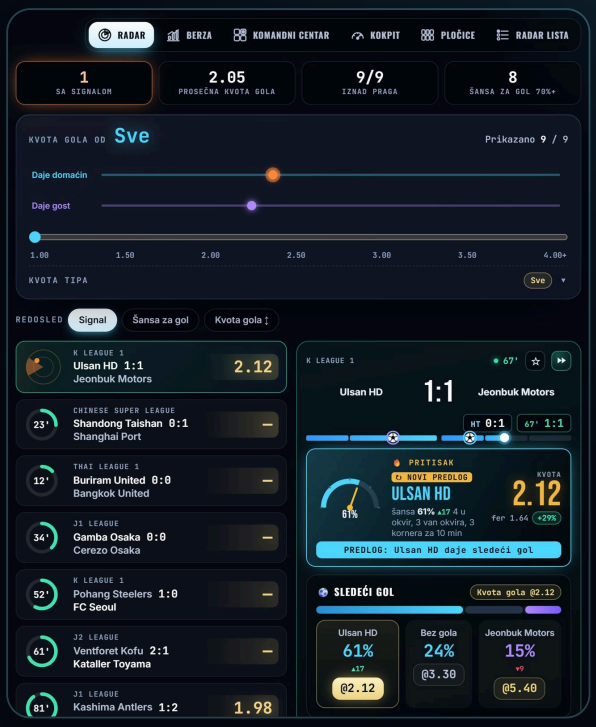
12

LIVE: SLEDEĆI GOL UŽIVO

LIVE prati mečeve u toku i računa ko će verovatnije dati sledeći gol.

- **Radar i signal:** mečevi u kojima je šansa za gol iznad praga označeni su odmah.
- **Šansa za sledeći gol** za domaćina, gosta i „nema gola“, sa fer kvotom pored svake.
- **Pritisak:** udarci u okvir, udarci pored gola i korneri u poslednjih 10 minuta.
- **Premotavanje** ⏩ simulira ostatak meča i pokazuje kada najverovatnije pada sledeći gol.
- **Šest izgleda** (Radar, Berza, Komandni centar, Kokpit, Pločice, Lista) i zvezdica za tvoje mečeve.

> **SAVET**
>
> Šansa za sledeći gol se menja iz minuta u minut. Signal je presek trenutnog stanja, a ne prognoza celog meča.

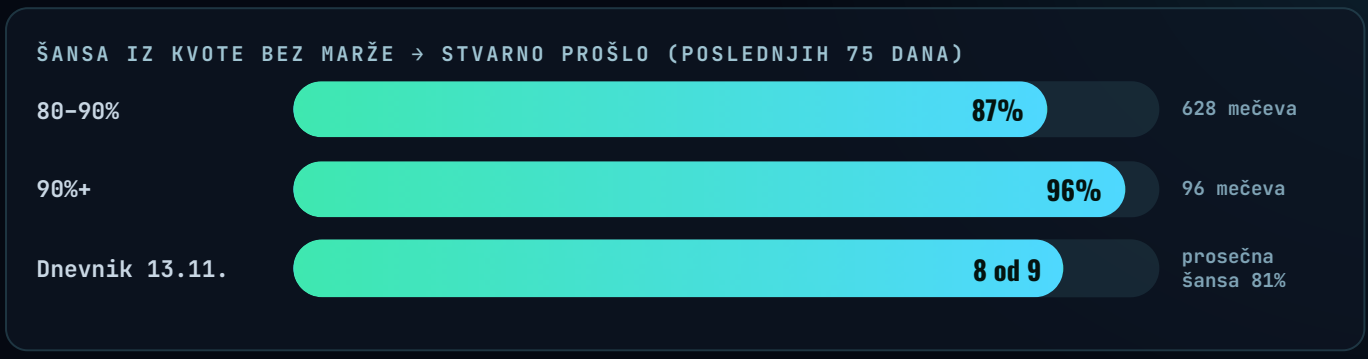


DEMO PRIKAZ · PRIMER PODATAKA

13

NAJVEROVATNIJI I POGOĐENI TIPOVI

Dve javne strane pokazuju dve strane iste priče: koliko često prolazi „sigurno“ i koliko retko prolazi „visoko“.



ZAMKA MNOŽENJA

Tri para sa šansom 81%, 82% i 84% daju šansu za ceo tiket od samo **56%**. Od 10 takvih tiketa u proseku prođe 6, a padnu 4. Svaki dodatni par smanjuje šansu.

POGOĐENI TIPOVI DANA

Za svaku sekciju izdvajamo do pet pogođenih tipova sa najvećom kvotom, sa rezultatom poluvremena i kraja. Primer, 13.11.: najveća pogođena kvota 9,90 (X-X), ukupno 46 izdvojenih pogodaka, od toga 23 sa kvotom 3,00+. To su samo izdvojeni pogoci, ne svi predlozi tog dana.

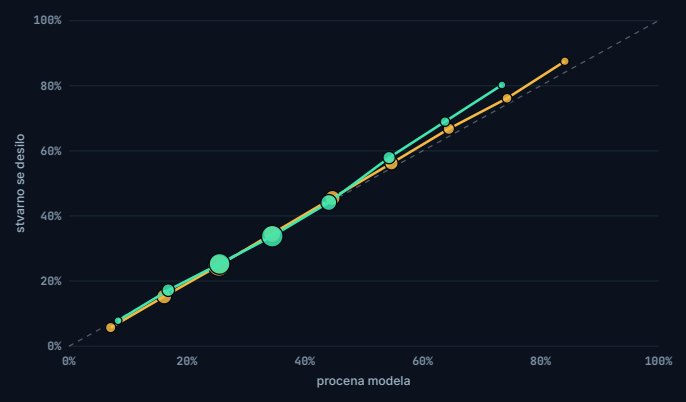
Najverovatniji tipovi → Pogođeni tipovi →

14

UČINAK MODELA: POŠTENO MERENJE

Ono što ne meriš, ne znaš. Svaka procena se posle meča upoređuje sa rezultatom i sa kvotom bez marže na istom događaju.

KALIBRACIJA 1X2: REČENO → DESILO SE



ISKRENO

Na sva četiri tržišta kvota bez marže je i dalje tačnija od našeg modela. Zato ne pričamo o „pobeđivanju kladionice". Snaga modela je kalibracija: kad kaže 30%, desi se oko 30%. Greška kalibracije 1X2 je **0,68** procentnih poena (tržište 0,78). Golovi po poluvremenu: rečeno 28,7%, desilo se 28,9%. Kombinacije: 25,7% prema 26,1%.

BRIER SKOR (MANJE = BOLJE)

TRŽIŠTE	N	MODEL AI	TRŽIŠTE BEZ MARŽE	OSNOVA PROSEK
1X2	27.886	0,629	0,590	0,646
Više/manje 2.5	17.996	0,495	0,474	0,496
Oba tima daju gol	25.030	0,496	0,489	0,496
Elo 1X2	2.273	0,605	0,582	0,641

Podaci: 379.525 rešenih procena, 31. 8. 2026. – 13. 11. 2026.. Otvoreni podaci (CC BY 4.0) na strani Učinak AI modela.

Pogledaj sve grafikone →

15
ODGOVORNA IGRA I REČNIK

Statistika pomaže da razumeš rizik, a ne da ga izbegneš.

18+

- Igraj samo ako imaš 18 ili više godina i samo novcem koji možeš da izgubiš.
- Unapred odredi budžet za mesec i ne juri gubitke.
- Niz promašaja je normalan i kod dobre procene.
- Ako igra prestane da bude zabava, napravi pauzu i potraži pomoć.

MALI REČNIK

Fer kvota
kvota bez marže, 1 ÷ fer šansa

Marža
višak zbira šansi iz kvota iznad 100%

EV
očekivana vrednost: šansa × kvota − 1

Kalibracija
koliko se rečeni procenat poklapa sa stvarnim

Brier skor
prosečna kvadratna greška procene; manje je bolje

Elo
rejting snage tima koji raste posle pobeda

Sistem K/N
N parova, prolazi svaka kombinacija od K parova

HT-FT
ishod na poluvremenu i na kraju, npr. X-2

16
KRENI ZA 30 SEKUNDI

Napravi nalog i prvih 7 dana koristi sve alate besplatno. Posle probe ostaje besplatan osnovni nivo.

OTVORI STATSAI.BET

Telegram kanal →
Meč dana u 10 h, Brojka dana u 16 h, LIVE signal uveče, Tačnost nedelje ponedeljkom

X @statsai_bet →
tiketi dana i rezultati sa slikom

Lični bot @tipgenbot →
podsetnici za tvoje mečeve i tikete

StatsAI Akademija →
članci o kvotama, sistemima i statistici



Podeli ovaj vodič: statsai.bet/vodic/statsai-vodic-ai-fudbalska-statistika.pdf

StatsAI.bet daje statističke procene, ne savete za klađenje. Nijedan rezultat iz prošlosti ne garantuje budući. 18+.